

Pressemeldung

POLICE SIMULATOR 18

astragons neue Polizei-Simulation geht ab Sommer 2018 auf Streife

Mönchengladbach, 15. Dezember 2017 – Fans packender Polizei-Simulationen müssen sich noch ein wenig länger gedulden, bevor sie in der fiktiven US-Metropole Loston Bay auf Streife gehen können: Um auf die Wünsche der Community eingehen zu können, haben sich Entwickler Bigmoon Entertainment und Publisher astragon Entertainment entschieden, den Release von **POLICE SIMULATOR 18** für PC auf Sommer 2018 zu verschieben.

„In unserer engen Kommunikation mit der Community haben wir von Polizeifans aus aller Welt sehr viel konstruktives Feedback rund um die Entwicklung von POLICE SIMULATOR 18 erhalten. Selbstverständlich sind wir bestrebt, möglichst viel davon umzusetzen und den Spielern so eine Polizei-Simulation ganz nach ihren Vorstellungen anbieten zu können. Wir haben uns daher entschieden, die Entwicklungszeit um einige Monate zu verlängern und den Release des Spiels auf Sommer 2018 zu verschieben,“ erklärt Benjamin Wolf, Producer bei astragon Entertainment die Entscheidung des Publishers.

Über POLICE SIMULATOR 18

In **POLICE SIMULATOR 18** erlebt der Spieler in der Rolle eines US Police Officers dessen spannenden und abwechslungsreichen Berufsalltag in den Straßen der lebendigen US-amerikanischen Großstadt „Loston Bay“. Als wahlweise männlicher oder weiblicher Cop kann er entweder alleine im Singleplayer-Modus oder zusammen mit einem Freund im kooperativen 2-Spieler-Multiplayer-Modus in drei völlig unterschiedlichen Stadtteilen auf Streife gehen, Personalien und Kennzeichen überprüfen, Verdächtige festnehmen und Beweismaterialien sicherstellen. Die überaus weitläufige und dank Verwendung der Unreal® Engine 4 sehr lebendig wirkende Metropole Loston Bay kann vom Spieler dabei frei zu Fuß oder in einem von drei unterschiedlichen Polizeifahrzeugen erkundet werden.

Neben den Streifenwagen samt funktionaler Cockpits stehen dem virtuellen Verbrechensbekämpfer natürlich auch allerlei weitere authentische Ausrüstungsgegenstände zur Verfügung.

Weitere Informationen rund um den Entwicklungsstand von **POLICE SIMULATOR 18** finden sich auf der offiziellen Facebook-Seite zum Spiel sowie auf Steam™:

<https://www.facebook.com/PoliceSimulator18/>.

http://store.steampowered.com/app/461870/Police_Simulator_18/

Unreal, Unreal Engine, the circle-U logo and the Powered by Unreal Engine logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States and elsewhere.

©2015 Valve Corporation. Steam and the Steam logo are trademarks and/or registered trademarks of Valve Corporation. All other trademarks are property of their respective owners.

All titles, content, publisher names, trademarks, artwork, and associated imagery are trademarks and/or copyright material of their respective owners. All rights reserved.

Ansprechpartner:

Daniella Wallau

Senior PR-Manager

Fon: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 59

Fax: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 20

E-Mail: d.wallau@astragon.de

astragon Entertainment GmbH

astragon Entertainment (gegründet 2000) gehört zu den führenden unabhängigen deutschen Games-Publishern. Im Zentrum des vielseitigen Produktportfolios stehen qualitativ hochwertige technische Simulationen wie der Bau-Simulator, der Landwirtschafts-Simulator oder der Bus-Simulator, aber auch komplexe Wirtschafts-Simulationen und Strategiespiele. Der Vertrieb der Big Fish-Reihe (Mystery Case Files, Dark Parables, Grim Tales) rundet das Sortiment ab. astragons Spiele sind weltweit für die verschiedensten Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter www.astragon.de.

Bigmoon Entertainment

Since its foundation, BIGMOON has set a simple goal: "Develop the best games possible". Immersive stories, fantasy world exploration, innovative challenges and great characters are in our DNA as we focus our drive and passion on developing Core RPG, Action-adventure and Horror games for Core gamers. BIGMOON is an authorized developer for all major game platforms, including Sony, Microsoft and Nintendo. BIGMOON also developed and co-developed some known PC and Console titles, such as "Lichdom: Battlemage", "Alekhine's Gun" as well as art for well-known racing games, such as "WRC 5", "WRC 3" and "MotoGP 13". For more information on BIGMOON, please visit: www.bigmoonstudios.com