

Pressemitteilung

Spintires: MudRunner

Neues Gameplay-Video zeigt die ganze Macht der Elemente!

Mönchengladbach, 12. Oktober 2017 - Bereits die PC-Version der packenden Offroad-Fahrzeug-Simulation **Spintires** konnte Millionen von Spielern durch präzise und äußerst realistische Fahrzeug- und Physikmodelle begeistern. Mit ihnen konnten Offroad-Fans die wohl schwierigsten Fahrwege unter den harschesten Umweltbedingungen erleben und zeigen, dass ein echter Profifahrer in ihnen steckt.

Im heutigen Gameplay-Video dürfen sie sich nun auf weitere Eindrücke von **Spintires: MudRunner**, der erweiterten Version von **Spintires**, freuen, die neben dem PC nun erstmalig auch für PlayStation®4 und XboxOne® erscheinen – und mutige Gelände-Piloten mit neuen Inhalten vor einzigartige Herausforderungen stellen wird.

Mit gestochen scharfer Grafik und einer fortschrittlichen Physik-Simulation ausgestattet, lässt **Spintires: MudRunner** den Spieler das Steuer leistungsstarker Offroad-Fahrzeuge übernehmen und fordert ihn heraus, nur mit Karte, Kompass und seinen eigenen Fahrkünsten ausgestattet, extreme Sandbox-Umgebungen zu erkunden.

Freiheitsliebende Spieler werden sich in der offenen Welt der Sandbox-Karten wie zu Hause fühlen. Hier können sie sich austoben und völlig frei ihre eigenen Pfade durch schwieriges Terrain, über Flüsse, durch Sümpfe, Wälder oder Gebirgszüge wählen. Egal für welchen Weg sie sich auch entscheiden, die Natur wird sie stets bis an ihre Grenzen führen.

In zahlreichen Missionen und Aufgaben dürfen sich Offroad-Fans zudem an Bord von Allrad-Jeeps, Trucks sowie widerstandsfähigen Transportfahrzeugen darauf freuen, tiefen Schlamm, reißende Flüsse und steile Abhänge zu überwinden. Dank einer fortschrittlichen Physik-Engine erleben sie dabei ein äußerst realistisches Fahrgefühl inklusive Kraftstoffverbrauchs-Simulation, Differentialgetriebe-System, Reifen-Simulation sowie die realistische Interaktion des Fahrzeugs mit seiner Umgebung wie Vegetation, Schlamm und Wasser.

Spintires: MudRunner wird ab dem 31. Oktober 2017 für PC, PlayStation®4 und XboxOne® erhältlich sein. Das neue Gameplay-Video findet sich direkt unter nachfolgendem Link:

<https://youtu.be/0o9NbvDyiTg>

All titles, content, publisher names, trademarks, artwork, and associated imagery are trademarks and/or copyright material of their respective owners. All rights reserved.

Ansprechpartner:

Felix Buschbaum

Head of Public Relations

Fon: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 60

Fax: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 20

E-Mail: f.buschbaum@astragon.de

astragon Entertainment GmbH

astragon Entertainment (gegründet 2000) gehört zu den führenden unabhängigen deutschen Games-Publishern. Im Zentrum des vielseitigen Produktportfolios stehen qualitativ hochwertige technische Simulationen wie der Bau-Simulator, der Landwirtschafts-Simulator oder der Bus-Simulator, aber auch komplexe Wirtschafts-Simulationen und Strategiespiele. Der Vertrieb der Big Fish-Reihe (Mystery Case Files, Dark Parables, Grim Tales) rundet das Sortiment ab. astragons Spiele sind weltweit für die verschiedensten Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter www.astragon.de.

Focus Home Interactive

Focus Home Interactive mit Sitz in Paris wurde 1996 als unabhängiger französischer Publisher gegründet. Focus ist für die Qualität, Vielfaltigkeit und Originalität seines Portfolios bekannt und zeichnet für die Veröffentlichung interessanter Spiele verantwortlich, die auch weltweite Bekanntheit erlangt haben, wie z.B. Blood Bowl, das Strategiespiel Wargame, Sherlock Holmes, TrackMania, Runaway, Cities XL, Cycling Manager und Landwirtschafts-Simulator. Auch die kommenden Monate und Jahre werden weitere spannende Releases bereithalten, darunter The Technomancer, Vampyr, Call of Cthulhu sowie verschiedene Spiele, die auf den berühmten Warhammer- und Warhammer 40,000-Lizenzen von Games Workshop basieren. www.focus-home.com.

Saber Interactive

Saber Interactive is one of the world's leading independent developers of interactive games and entertainment, with an unrivaled ability to deliver on a wide range of concepts. Founded in 2001, Saber has grown into one of the largest and longest-standing developers of interactive games in Russia/Eastern Europe and one of the few remaining independent game studios producing AAA content. No matter the genre, platform, or property, we bring AAA skillsets, cutting-edge technologies, and uncompromising inventiveness to everything we do. Our goal is to focus on extremely high quality experiences that rival the best in the industry. More information on the website: <http://saber3d.com/>