

Mönchengladbach, im Juli 2009

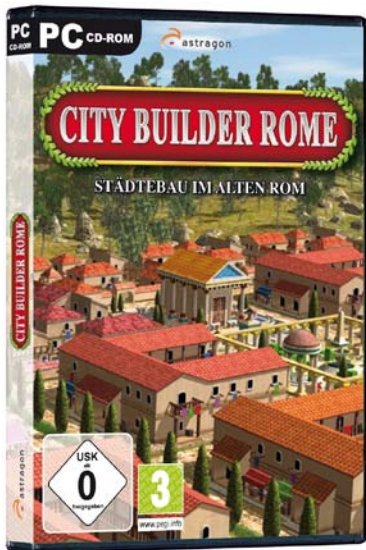
## *City Builder Rome*

**astragon bietet strategisches Zeit-Management im alten Rom**

Mönchengladbach - Wenn man von DER Metropole der Antike spricht, denken die meisten sicher sofort an Rom, die „ewige Stadt“, die Hauptstadt des antiken Römischen Reiches und des heutigen Italien. Kaum ein anderer Ort des Altertums hat so viele Geschichten und Legenden hervorgebracht wie die Weltstadt am Tiber. Nach heutigen Erkenntnissen bereits im 10. Jh. v. Chr. gegründet, wuchs das kleine Dorf langsam zu einer mächtigen Weltmetropole heran, die mit ihren zahlreichen kulturellen Schätzen auch heute noch ihres gleichen sucht.

Für Freunde von Zeitmanagement-Spielen, die sich gerne – wenn auch nur virtuell - einmal in die Welt des antiken Roms zurückversetzen lassen möchten, bringt der Mönchengladbacher Games-Publisher astragon jetzt das PC-Spiel *City Builder Rome* im gesamten deutschsprachigen Raum auf den Markt.

### Architekt der Stadt der Städte



Bei *City Builder Rome* ist der Name Programm: Der Spieler gestaltet hier die verschiedenen Baugebiete im alten Rom. Nach bestimmten baulichen Vorgaben muss der virtuelle Stadtplaner unterschiedlichste Bauaufträge ausführen. Zunächst sind die Aufträge noch einfach und beschränken sich auf den Bau einiger kleiner Wohnhäuser. Doch von Level zu Level werden die Bauvorhaben der Stadtväter anspruchsvoller – spätestens jetzt sind vorausschauende Planung und geschickte Kombinationsgabe gefragt. Und als wenn es nicht schon komplex genug wäre, sitzt dem Spieler in jedem Level auch noch die tickende Uhr im Nacken.

Im weiteren Spielverlauf muss der Hobby-Baumeister nicht mehr alleine nur auf die Einkünfte achten, die er durch Vermietung und Verkäufe erzielt, sondern er muss zugleich Faktoren wie die Zufriedenheit der Bewohner, deren Anzahl pro Baublock und den von den Mietern geforderten Komfort berücksichtigen. Diese voneinander abhängigen Faktoren in der Waage zu halten – und die damit verbundenen Arbeiten auch stets zu finanzieren – ist häufig einfacher gesagt, als getan.

---

#### Pressekontakt:

Felix Buschbaum \* Cornelia Lange  
Tel.: 0 21 66 - 1 46 45-22 Fax: 0 21 66 - 1 46 45-20  
Mail: [presse@astragon.de](mailto:presse@astragon.de)

Neben der Instandhaltung und Aufwertung der bereits vermieteten Wohnungen kann der virtuelle Baumeister mit seinen Einkünften auch weitere Mitarbeiter finanzieren, Baupläne kaufen und Rohstoffe beschaffen. Mit einer gelungenen Verteilung der wirtschaftlichen Ressourcen steht dann der erfolgreichen Expansion des begnadeten Architekten nichts mehr im Wege.

### **Kein gesundes Wachstum ohne gute Infrastruktur!**

Wer glaubt, früher war alles einfacher und jeder konnte bauen, wie er wollte, der wird hier bei *City Builder Rome* eines besseren belehrt. Eine gute Infrastruktur war auch damals schon Voraussetzung für ein gesundes Wachstum der Stadt. So nutzt es auch im Spiel nur wenig, wahllos Häuser auf die vorhandenen Bauparzellen zu packen, wenn die Straßen nicht erschlossen sind und kein Geschäft in der Nähe ist. Hier wird selbst der ärmste Römer so schnell nicht einziehen wollen. Das gleiche gilt für die Inneneinrichtung der Häuser: Sanitäreinrichtungen machen nur Sinn, nachdem der Kanalanschluss gelegt wurde - und sicherlich nicht vorher.

Dass die Römer in der Antike gerne ihren Göttern huldigten, ist kein Geheimnis. Folglich wünschen sich auch die virtuellen Römer in *City Builder Rome* stets einen kleinen Tempel, oder zumindest einen Schrein, in der Nähe ihrer Behausung. Weitläufige Parkanlagen, die zur Erholung dienen, steigern ebenso das Wohlbefinden der Bewohner. Wer es versteht, seine Baugebiete optimal zu gestalten, der lockt solvente Mieter an und kann sich über entsprechend hohe Einnahmen freuen. Wer sein Können im Spiel ausreichend bewiesen hat, der kann schließlich in einem entsprechenden Modus sogar selbst Szenarien für das Spiel entwerfen.

*City Builder Rome*: Wer die Herausforderung liebt, wird Level für Level meistern – und zum größten Architekten avancieren, den Rom je gesehen hat! Wenn das kein Antrieb ist! *City Builder Rome* ist ab dem 23.07.2009 im Handel verfügbar. Der empfohlene Verkaufspreis beträgt 9,99 € .

#### Systemvoraussetzungen:

- Windows 2000/XP/Vista
- 600 MHz-Prozessor
- 256 MB RAM
- 3D-Grafikkarte
- 35 MB freier Festplattenspeicher
- DirectX 9.0

---

#### **Pressekontakt:**

Felix Buschbaum \* Cornelia Lange  
Tel.: 0 21 66 - 1 46 45-22 Fax: 0 21 66 - 1 46 45-20  
Mail: [presse@astragon.de](mailto:presse@astragon.de)

## PRESSEMELDUNG

---

<b>Titel:</b>	<b>City Builder Rome</b>
Art-Nr.:	31201
EAN:	4041417 31201 6
Empf. VK:	9,99 €
Lieferbar ab:	23.07.2009
USK:	ohne Altersbeschränkung
PEGI:	3+

Die **astragon Software GmbH** zählt zu den Pionieren im Bereich der Casual-Games für PC. Neben einer Vielzahl eigener Entwicklungen gehören vor allem Produkte der bekannten US-Publisher BigFish-Games und iWin zum Casual-Portfolio des Unternehmens. Außerhalb des Casual-Genres hat sich astragon in den vergangenen Jahren mit anspruchsvollen PC-Simulationen einen Namen gemacht und ist, mit Titeln wie dem *Landwirtschafts-Simulator 2009*, in diesem Segment heute im deutschsprachigen Raum Marktführer. Darüber hinaus finden sich im Firmen-Portfolio eine große Auswahl von Games- und Edutainment-Titeln (PC- und Nintendo DS™) für die jüngere Zielgruppe sowie eine Reihe von Anwendungs- und Archivierungsprogrammen. Im Sommer 2009 wird der erste astragon-Titel für die Nintendo Wii™ erscheinen.

---

### Pressekontakt:

Felix Buschbaum \* Cornelia Lange  
Tel.: 0 21 66 - 1 46 45-22 Fax: 0 21 66 - 1 46 45-20  
Mail: [presse@astragon.de](mailto:presse@astragon.de)