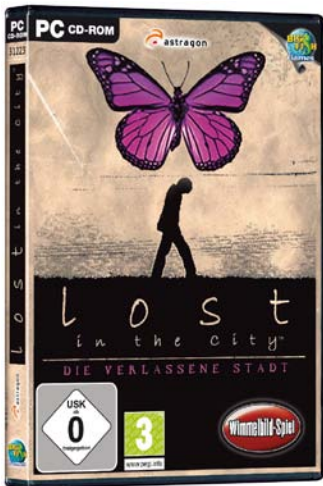


Mönchengladbach, im Oktober 2009

Lost in the City™ - Die verlassene Stadt
Das vergessene Land: Erste Siedler

astragon baut die BigFish Games-Reihe weiter aus

Mönchengladbach – Abenteuer wird in diesem Herbst beim Mönchengladbacher Games-Publisher astragon groß geschrieben. Mit dem Wimmelbild-Adventure ***Lost in the City™ - Die verlassene Stadt*** und dem Zeitmanagement-Aufbau-Spiel ***Das vergessene Land: Erste Siedler*** bringt das Unternehmen vom Niederrhein in wenigen Tagen zwei weitere PC-Titel des bekannten US-Publishers BigFish Games auf den hiesigen Markt, die Spannung und Herausforderung zugleich versprechen.



Lost in the City™ - Die verlassene Stadt

Lost in the City™ - Die verlassene Stadt beginnt zunächst verdächtig harmlos, wenn nicht sogar höchst erfreulich. Der Spieler verbringt einen romantischen Abend mit der neuen Dame seines Herzens. Der anfangs vergnügliche Abend mit der schönen April nimmt jedoch ein jähes Ende, findet sich der Protagonist nach einem Filmriss unverhofft in einem dunklen Kellerverlies wieder. Sein Erinnerungsvermögen ist sehr löchrig; das letzte, an das er sich erinnern kann, ist der Kaffee, den er bei seinem charmanten Date getrunken hat – bevor ihm schwarz vor Augen wurde.

Jähes Ende eines romantischen Dinners: Welches dunkle Geheimnis ist hier verborgen?

Was ist nur passiert? Und warum ist er jetzt hier? Was hat April damit zu tun? Fragen über Fragen, die der unfreiwillig Gefangene für sich klären muss. Mit dem eindeutigen Gefühl, unter Drogen zu stehen, muss sich der Protagonist erst einmal sammeln und dann sein Schicksal selbst in die Hand nehmen.

Bei dem Versuch, sich aus der misslichen Lage zu befreien, erforscht der Spieler im typischen Wimmelbild-Gameplay das Haus, in dem er sich unerwartet wiedergefunden hat. Wer dabei mit wachem Auge sucht, der wird zahlreiche Hinweise finden, um schließlich das Gebäude verlassen und die ihm völlig fremde nähere Umgebung unter die Lupe nehmen zu können. Außerhalb des Hauses wird es noch mysteriöser als zuvor. Es scheint, als sei die ganze Stadt verlassen....

Pressekontakt:

Felix Buschbaum * Cornelia Lange
Tel.: 0 21 66 - 1 46 45-22 Fax: 0 21 66 - 1 46 45-20
Mail: presse@astragon.de

Abenteuer mit Gänsehaut-Effekt

Zahlreiche Adventure-Elemente lockern das Wimmelbild-Gameplay auf und sorgen für Abwechslung. Werkzeuge und Gegenstände müssen ins Inventar gelegt und später wieder verwendet werden, etliche Nachrichten, die dem Abenteurer weiterhelfen könnten, laden zum Nachdenken und Kombinieren ein.

Lost in the City™ - Die verlassene Stadt verbindet eine überaus fesselnde Storyline mit einer sehr gelungenen Grafik, die die düstere, zum Teil sogar beklemmende Atmosphäre des Games weiter verstärkt und für Gänsehaut-Feeling sorgt. Wird es der Spieler schaffen, diesem Horrorszenerario ein positives Ende zu setzen?

Systemvoraussetzungen:

- Windows XP/Vista
- Prozessor mit 1,4 GHz
- 256 MB RAM
- DirectX 7.0 oder höher
- 97 MB freier Festplattenspeicher
- 16 MB 32-Bit Grafikkarte

Das vergessene Land: Erste Siedler



In **Das vergessene Land: Erste Siedler** gibt es jede Menge zu tun, jedoch ist die Ausgangs-Situation völlig anders als bei unserem gefangenen Protagonisten in **Lost in the City™ - Die verlassene Stadt**. Bei **Das vergessene Land: Erste Siedler** handelt es sich um ein abwechslungsreiches wie spannendes Zeitmanagement-Spiel, in dem der Spieler als neues Oberhaupt der Bürger von Greenville das Schicksal der Gemeinde in die Hand nimmt. Für rund ein Jahrhundert war dieser Ort ein beschauliches Zuhause für alle, doch nun sind die natürlichen Ressourcen nahezu aufgebraucht. Um den Bedürfnissen der Einwohner weiterhin gerecht zu werden, muss der Spieler jetzt eine neue Heimat finden und dort mit diesen gemeinsam eine Siedlung errichten.

Ein neues Dorf entsteht...

Eine optimale Stelle, an der das neue Dorf entstehen soll, ist bald gefunden. Nun ist Pionierarbeit angesagt. Mit Hilfe von Sophie, der Dorfältesten und Abraham, dem Weisen, lernt das neue Oberhaupt, Arbeiter einzustellen und auszubilden. Ist dies geschehen, kann es mit der Errichtung erster Gebäude losgehen. Oberstes Gebot ist hierbei zu Beginn, die Lebensmittelreserven immer im Blick zu behalten, damit alle Bürger entsprechend versorgt sind.

Pressekontakt:

Felix Buschbaum * Cornelia Lange
Tel.: 0 21 66 - 1 46 45-22 Fax: 0 21 66 - 1 46 45-20
Mail: presse@astragon.de

... und wird zur florierenden Handelsmetropole

Sind die Grundbedürfnisse der Dorfbewohner gesichert, kann die Expansion beginnen. Um die Stärken der verschiedenen Einwohner sinnvoll zu nutzen, haben alle Bürger unterschiedliche Aufgaben, für die sie vom Spieler speziell geschult werden müssen. Handwerker sind beispielsweise für die Errichtung der Gebäude zuständig und müssen diese auch regelmäßig warten und modernisieren. Der Bau einer Bahnstrecke, für den spezielle Bahnarbeitertrupps engagiert werden, erleichtert wiederum den Kaufleuten, auch mit anderen Siedlungen Handel zu treiben.

Keine Frage - es gibt viel zu tun. Doch wer in **Das vergessene Land: Erste Siedler** mit Pioniergeist bei der Sache ist und den Blick für das Wesentliche nicht verliert, ist auf dem besten Wege in eine glückliche Zukunft für die liebenswerten Bürger von Greenville!

Beide BigFish Games-Highlights sind ab dem 30.10.2009 erhältlich. Der empfohlene Verkaufspreis liegt bei jeweils 14,99 €.

Systemvoraussetzungen:

- Windows XP/Vista
- Prozessor mit 600 MHz
- 128 MB RAM
- 55 MB freier Festplattenspeicher
- DirectX 9.0 oder höher
- 16 MB 32-Bit Grafikkarte

Titel: *Lost in the City™ - Die verlassene Stadt*

Art-Nr.: 31223
EAN: 404141731223 8
Empf. VK: 14,99 €
Lieferbar ab: 30.10.2009
USK: ohne Altersbeschränkung
PEGI: 3

Titel: *Das vergessene Land: Erste Siedler*

Art-Nr.: 31213
EAN: 404141731213 9
Empf. VK: 14,99 €
Lieferbar ab: 30.10.2009
USK: ohne Altersbeschränkung
PEGI: 3

Die astragon Software GmbH zählt zu den Pionieren im Bereich der Casual-Games für PC. Neben einer Vielzahl eigener Entwicklungen gehören bis heute vor allem Produkte der bekannten US-Publisher BigFish-Games und iWin zum Casual-Portfolio des Unternehmens. Außerhalb des Casual-Genres hat sich astragon mit anspruchsvollen PC-Simulationen einen Namen gemacht und ist mit Titeln wie dem *Landwirtschafts-Simulator 2009* oder dem *Bus-Simulator 2009* in diesem Segment im deutschsprachigen Raum seit Jahren Marktführer. Neben Simulationen, Casual-Games sowie einer Reihe von Anwendungs- und Archivierungsprogrammen für PC finden sich im Firmen-Portfolio zudem eine große Auswahl von Games- und Edutainment-Titeln für Nintendo DS™. In diesem Bereich setzt astragon primär auf die Portierung erfolgreicher PC-Titel. Für Anfang 2010 ist der Release des ersten astragon-Titels für Nintendo Wii™ geplant.

Pressekontakt:

Felix Buschbaum * Cornelia Lange
Tel.: 0 21 66 - 1 46 45-22 Fax: 0 21 66 - 1 46 45-20
Mail: presse@astragon.de