

Mönchengladbach, Oktober 2009

## Retter in der Not - oder Falschparkers Schrecken?

### astragon veröffentlicht den Abschleppwagen – Simulator 2010

Mönchengladbach – die Simulationsspezialisten der astragon Software GmbH kündigen heute für Mitte November 2009 den Release der neuen Simulation **Abschleppwagen-Simulator 2010** an. Der Spieler schlüpft hierbei in die Rolle eines Abschleppwagen-Fahrers, der bei einer Autopanne gestrandeten Autofahrern aus der Patsche hilft – oder eben Falschparker abschleppt.

#### Ab an den Haken!



Im Abschleppwagen-Simulator hat der Spieler die Möglichkeit eine Vielzahl von Fahrzeugen abzuschleppen. Über ein dynamisches Missionssystem kann er sich vom Besitzer eines einfachen Abschleppers hocharbeiten bis zum Fahrer eines universellen Abschleppwagens mit Kran und Seilwinde. Die Animationen und die Fahrphysik basieren auf der NVIDIA PhysX-Technologie und sind entsprechend realistisch. Für Realismus sorgt auch die enge Zusammenarbeit mit Profis aus der Abschleppbranche während der Entwicklung des Titels.

Die 3D-Spielewelt von **Abschleppwagen-Simulator 2010** ist für den Spieler frei befahrbar. Besitzer des astragon-Titels *Fahr-Simulator* können dessen komplette Spielwelt auch im **Abschleppwagen-Simulator 2010** nutzen und damit das verfügbare Straßennetz verdoppeln. Darüber hinaus kommen auch alle Modding-Freunde beim **Abschleppwagen-Simulator 2010** voll auf ihre Kosten.

Der **Abschleppwagen-Simulator 2010** wird ab Mitte November 2009 für 19,99 € im Handel erhältlich sein.

Die **astragon Software GmbH** zählt zu den Pionieren im Bereich der Casual-Games für PC. Neben einer Vielzahl eigener Entwicklungen gehören bis heute vor allem Produkte der bekannten US-Publisher BigFish-Games und iWin zum Casual-Portfolio des Unternehmens. Außerhalb des Casual-Genres hat sich astragon mit anspruchsvollen PC-Simulationen einen Namen gemacht und ist mit Titeln wie dem *Landwirtschafts-Simulator 2009* oder dem *Bus-Simulator 2009* in diesem Segment im deutschsprachigen Raum seit Jahren Marktführer. Neben Simulationen, Casual-Games sowie einer Reihe von Anwendungs- und Archivierungsprogrammen für PC finden sich im Firmen-Portfolio zudem eine große Auswahl von Games- und Edutainment-Titeln für Nintendo DS™. In diesem Bereich setzt astragon primär auf die Portierung erfolgreicher PC-Titel. Für Anfang 2010 ist der Release des ersten astragon-Titels für Nintendo Wii™ geplant.

---

#### Pressekontakt:

Felix Buschbaum \* Cornelia Lange  
Tel.: 0 21 66 – 618 66 14 Fax: 0 21 66 - 1 46 45-20  
Mail: [presse@astragon.de](mailto:presse@astragon.de)