

Mönchengladbach, Februar 2010

Black Sails – Das Geisterschiff

Eine Reise in die finsternen Abgründe der menschlichen Seele

Atlantik (nahe der Azoren) – Es ist dunkel, es ist kalt, die Wellen türmen sich – vom Sturm gepeitscht – meterhoch über den Köpfen der beiden Schiffbrüchigen auf, die im Wasser um ihr nacktes Überleben kämpfen.

Da, plötzlich ein Hoffnungsschimmer – aus dem Dunkel der Wellen schiebt sich wie von Geisterhand getrieben ein Zweimaster auf die beiden im Wasser treibenden Gestalten zu. Ohne lange zu überlegen, ergreifen sie die einzige sich ihnen bietende Chance an Bord zu gelangen, nicht wissend, dass dies ein schrecklicher Fehler ist, der ihrer beider Leben für immer verändern wird.

Binnen weniger Minuten wird für die Protagonisten des Spiels eine schaurige Vermutung zur beunruhigenden Gewissheit – sie sind allein an Bord, die Mannschaft ist verschwunden. Das Schiff treibt scheinbar führerlos auf dem Atlantik – keine Matrosen, kein Kapitän, keine Ladung.

Was ist hier bloß geschehen, welches Schicksal hat die Mannschaft getroffen – und woher kommen diese seltsamen Geräusche? Ist etwa doch noch jemand an Bord? Geht zwischen den Planken des gespenstisch anmutenden Zweimasters alles mit rechten Dingen zu? Sind etwa übernatürliche Kräfte mit im Spiel?

Black Sails – Das Geisterschiff – was ist Wahrheit, was ist Fiktion, wie viel kann der menschliche Verstand aushalten, bevor er aufgibt? Das düsterste und spannungsgeladene Adventure, das es von Deck13 je gab, stellt ihn auf die Probe...

Die **astragon Software GmbH** zählt zu den Pionieren im Bereich der Casual-Games für PC. Neben einer Vielzahl eigener Entwicklungen gehören bis heute vor allem Produkte der bekannten US-Publisher BigFish-Games und iWin zum Casual-Portfolio des Unternehmens. Außerhalb des Casual-Genres hat sich astragon mit anspruchsvollen PC-Simulationen einen Namen gemacht und ist mit Titeln wie dem *Landwirtschafts-Simulator 2009* oder dem *Bus-Simulator 2009* in diesem Segment im deutschsprachigen Raum seit Jahren Marktführer. Neben Simulationen, Casual-Games sowie einer Reihe von Anwendungs- und Archivierungsprogrammen für PC finden sich im Firmen-Portfolio zudem eine große Auswahl von Games- und Edutainment-Titeln für Nintendo DS™. In diesem Bereich setzt astragon primär auf die Portierung erfolgreicher PC-Titel. Seit Anfang 2010 vertreibt astragon zudem Spiele für Wii™.

Die **Deck13 Interactive GmbH** ist seit 2001 auf dem Spielemarkt aktiv und hat seitdem über 15 Titel veröffentlicht. Mit dem Adventure „Ankh“, das die Jury des Deutschen Entwicklerpreises sowie das Magazin GameStar jeweils als „Bestes deutsches Spiel 2005“ auszeichneten, gelang dem Team der Durchbruch. Mit Fortsetzungen dieser Reihe sowie mit dem Titel „Jack Keane“ knüpfte Deck13 seitdem an diese Erfolge an. Das Studio erhielt für „Jack Keane“ 2007 unter anderem den Deutschen Entwicklerpreis für das beste Adventure und die beste Story/Spielwelt. Seit 2009 macht sich Deck13 auch in anderen Genres einen Namen und gewann mit Venetica den Deutschen Entwicklerpreis für das beste Actionspiel. Mit über 20 Mitarbeitern arbeitet Deck13 unter anderem derzeit an dem Adventure „Black Sails“ sowie an einem Action-Rollenspiel.

Pressekontakt:

Felix Buschbaum * Daniella Mangold
Tel.: 0 21 66 – 618 66 -14/-15 Fax: 0 21 66 - 1 46 45-20
Mail: presse@astragon.de