

Düsseldorf, Januar 2012

Landwirtschafts-Simulator 2012 3D

Die erfolgreiche Simulations-Franchise wird mobil

Mit dem ***Landwirtschafts-Simulator 2012 3D*** wird die bislang erfolgreichste Simulations-Franchise des Games Publishers astragon Software GmbH und dem Schweizer Entwicklungsstudio GIANTS Software bereits in wenigen Wochen mobil. Der ***Landwirtschafts-Simulator 2012 3D*** bietet auch auf dem Nintendo 3DS™ eine große Auswahl an Maschinen, Geräten und Anhängern namhafter Hersteller. Mit Deutz-Fahr, Krone, Horsch, Amazone, Lemken, Arcusin, Krampe sowie Vogel & Noot sind mehr als ein halbes Dutzend Hersteller von Traktoren und Landmaschinen im Spiel präsent.

Inhaltlich orientiert sich der ***Landwirtschafts-Simulator 2012 3D*** an der erfolgreichen PC-Franchise. Der Spieler übernimmt zu Beginn seiner Karriere als virtueller Landwirt einen kleinen Hof, den er im Verlauf des Spiels durch den Zukauf von Ackerflächen immer weiter ausbaut und zugleich mit neueren und größeren Maschinen und Geräten kontinuierlich weiter aufwertet. Der Karrieremodus, in den zugleich ein Management-Teil integriert wurde, führt den Spieler durch eine Vielzahl von ackerbaulichen Aufgaben.

Um Erträge ernten und Geld verdienen zu können, wollen die Felder zunächst mit dem Grubber bearbeitet werden. Um möglichst hohe Einkünfte zu erzielen ist die Saat von Weizen, Mais oder Raps im Anschluss ordnungsgemäß zu düngen. Das gereifte Korn wird schließlich zu Ballen gepresst, eingesammelt und eingelagert. Vom Spiel gesteuerte Helfer unterstützen den virtuellen Bauern bei einer ganzen Reihe seiner Aufgaben stets dort, wo es den Einsatz von mehr als einem Fahrzeug zugleich bedarf.

Pressekontakt:

Buschbaum Media & PR GmbH
Emanuel-Leutze Str. 21 40547 Düsseldorf
Mail: presse@buschbaum-media.com

PRESSEMITTEILUNG

In der großen, frei befahrbaren Welt des **Landwirtschafts-Simulator 2012 3D** finden sich neben dem Hof des Spielers zahlreiche Ackerbauflächen, ein in die Landschaft integriertes Straßennetz sowie ein kleines Dorf. Der dynamische Tag-/Nachtwechsel hilft dem Spieler nicht nur bei der optimalen Einteilung seiner Aufgaben sondern erhöht zugleich den Realitätsgrad der Simulation.

Ab dem 29.03.2012 wird der **Landwirtschafts-Simulator 2012 3D** für Nintendo 3DS™ im gesamten deutschsprachigen Raum für 29,99 € (UVP) im Handel erhältlich sein.

Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. © 2012 Nintendo.

Die **astragon Software GmbH** hat sich mit anspruchsvollen PC-Simulationen einen Namen gemacht und zählt mit Titeln wie der **Landwirtschafts-Simulator-Franchise** oder dem **Bus-Simulator-Reihe** in diesem Segment seit Jahren zu den Marktführern im deutschsprachigen Raum. Darüber hinaus zeichnet der Mönchengladbacher Games-Publisher für den exklusiven Retailvertrieb hochwertiger Casual-Games bekannter US-Publisher wie BigFish-Games, GameMill Entertainment und iWin verantwortlich. Neben Simulationen und Casual-Games für PC finden sich im Firmen-Portfolio zudem eine große Auswahl von Games- und Edutainment-Titeln für Nintendo DS™.

Über die GIANTS Software GmbH

Die GIANTS Software GmbH ist ein Schweizer Spieleentwickler-Studio mit Sitz in Zürich. Seit 2004 produziert GIANTS Software innovative Produkte mit dem Fokus auf Gameplay und Technologie. Neben der Entwicklung von erfolgreichen Computerspielen, wie dem Landwirtschafts-Simulator, bietet das Unternehmen auch eine eigene umfassende Game Engine an. Mehr Informationen unter www.giants-software.com.

Pressekontakt:

Buschbaum Media & PR GmbH
Emanuel-Leutze Str. 21 40547 Düsseldorf
Mail: presse@buschbaum-media.com