

Mönchengladbach, im September 2009

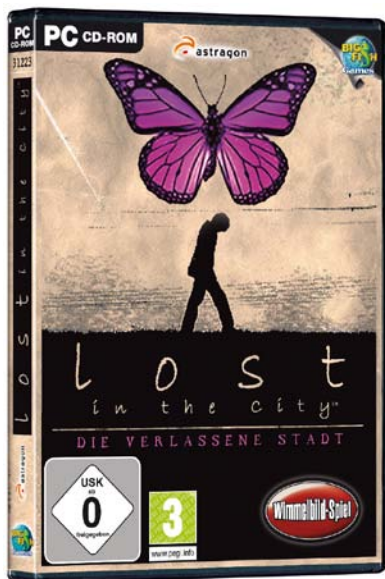
Spannung und Herausforderung zugleich

Lost in the City™- Die verlassene Stadt

Das vergessene Land: Erste Siedler

Mönchengladbach – Für Ende Oktober 2009 kündigt der Mönchengladbacher Games-Publisher astragon heute zwei weitere PC-Titel aus dem Hause des bekannten US-Publishers BigFish-Games an. Bei den beiden neuen Spielen handelt es sich um das Wimmelbild-Adventure *Lost in the City™- Die verlassene Stadt* und das Zeitmanagement-Aufbau-Spiel *Das vergessene Land: Erste Siedler*.

Lost in the City™- Die verlassene Stadt



Das Wimmelbild-Adventure *Lost in the City™- Die verlassene Stadt* beginnt für den Spieler mit einem romantischen Abend – dessen Ausgang jedoch nicht ganz wie erwartet verläuft. Denn eigentlich hatte der Protagonist gehofft, mit der Dame seines Herzens, die auf den schönen Namen „April“ hört – und in die er sich frisch verguckt hat – ein rundum gelungenes erstes Date zu verbringen. Doch irgendwann im Verlauf des Abends muss etwas schief gegangen sein, erwacht der virtuelle Held doch mit einem kräftigen Filmriss und einem nicht minder dröhnenden Schädel in einem feuchten und modrigen Kellerverlies. Er kann sich zwar noch grob daran erinnern, dass er bei seiner charmanten Angebeteten einen Kaffee getrunken hat und ihm dann schwarz vor Augen wurde – doch dann ist da nur noch das Nichts.

Ein finsternes Geheimnis

Mit dem sicheren Gefühl, unter Drogen zu stehen, muss der Protagonist sich zunächst sammeln, wieder auf die Beine kommen – und sich dann auf die Suche nach einem Ausweg aus seiner misslichen Lage machen.

Pressekontakt:

Felix Buschbaum * Cornelia Lange
Tel.: 0 21 66 – 618 66 14 Fax: 0 21 66 - 1 46 45-20
Mail: presse@astragon.de

Zugleich muss er natürlich Antworten auf die dringlichsten Fragen finden: Was ist passiert? Warum bin ich hier? Was hat April damit zu tun? Vor allem – wie kommt man hier jetzt wieder raus?

Auf der Suche nach den Antworten und einem Ausweg in die Freiheit erforscht der Spieler im typischem Wimmelbild-Gameplay das Haus, in dem er sich befindet – und später die nähere Umgebung des Anwesens, die ihm völlig fremd ist. Es scheint, als sei die ganze Stadt, die das Grundstück seines Gefängnisses umgibt verfallen und verlassen...?!?

Abwechslungsreiches Gameplay und beeindruckende Grafiken

Neben den einzelnen Wimmelbild-Rätseln sorgen bei **Lost in the City™- Die verlassene Stadt** zahlreiche Adventure-Elemente für Abwechslung. Werkzeuge und Gegenstände müssen ins Inventar gelegt, kombiniert und später wieder verwendet werden. Etliche Nachrichten, die dem Abenteurer bei seiner Suche weiterhelfen können, müssen aufmerksam nach Hinweisen durchforstet werden. Neben den spannenden und herausfordernden Aufgaben wartet **Lost in the City™- Die verlassene Stadt** mit einer atemberaubenden Grafik auf, die die düstere und beklemmende Atmosphäre des Spiels noch verstärkt und für echtes Gänsehaut-Feeling sorgt. Wird der Protagonist seinen Weg finden und dem Horrorszenario ein positives Ende setzen können?



Das vergessene Land: Erste Siedler

Wesentlich friedlicher, aber sicher nicht weniger spannend, geht es in **Das vergessene Land: Erste Siedler** zu. In diesem abwechslungsreichen Zeitmanagement-Spiel wird der Spieler zum Oberhaupt der Bürger von Greenville, einem beschaulichen Örtchen, ernannt. Für rund ein ganzes Jahrhundert war dieser Ort ein wunderbares Zuhause für alle Dörfler, doch nun sind die natürlichen Ressourcen nicht mehr ausreichend und der Spieler muss, in der Rolle des Dorfoberhauptes, nach einer neuen Heimat für seine Untergebenen suchen – und dort eine neue Siedlung errichten.

Pressekontakt:

Felix Buschbaum * Cornelia Lange
Tel.: 0 21 66 – 618 66 14 Fax: 0 21 66 - 1 46 45-20
Mail: presse@astragon.de

Ein neues Dorf entsteht

Der ideale Platz ist schnell gefunden – doch damit geht die richtige Arbeit erst los! Mit Hilfe von Sophie, der Dorfältesten und Abraham, dem Weisen, lernt der Spieler, wie er Arbeiter einstellt, diese ausbildet und zum Bau der ersten Gebäude anleitet. Oberstes Gebot in dieser ersten Spielphase ist es, die Lebensmittelreserven immer im Blick zu behalten, damit alle Bürger stets ausreichend versorgt sind.

Sind die Grundbedürfnisse der Dörfler erst einmal gesichert, kann die Expansion beginnen. Alle Einwohner haben dabei unterschiedliche Aufgaben, für die sie vom Spieler speziell geschult werden müssen. So bedarf es dem Dorf an Handwerkern, die neue Gebäude errichten, ältere Gebäude instand halten und diese zugleich modernisieren. Darüber hinaus muss ein Trupp Bahnarbeiter angelernt werden, um eine Bahntrasse zu errichten. Über diese können dann wiederum Händler Kontakt zu anderen Siedlungen aufnehmen.

Es gibt viel zu tun in einer neuen Siedlung – doch wer stets mit anpackt und dabei nicht den Überblick verliert, der hat schon halb gewonnen! Wer hilft den liebenswerten Bürgern von Greenville, aus ihrer Siedlung eine florierende Metropole zu machen?

Das Release beider Spiele ist geplant für den 30.10.2009. Der empfohlene Verkaufspreis wird bei jeweils 14,99 € liegen.

Die **astragon Software GmbH** zählt zu den Pionieren im Bereich der Casual-Games für PC. Neben einer Vielzahl eigener Entwicklungen gehören vor allem Produkte der bekannten US-Publisher BigFish-Games und iWin zum Casual-Portfolio des Unternehmens. Außerhalb des Casual-Genres hat sich astragon in den vergangenen Jahren mit anspruchsvollen PC-Simulationen einen Namen gemacht und ist, mit Titeln wie dem *Landwirtschafts-Simulator 2009*, in diesem Segment heute im deutschsprachigen Raum Marktführer. Darüber hinaus finden sich im Firmen-Portfolio eine große Auswahl von Games- und Edutainment-Titeln (PC- und Nintendo DS™) für die jüngere Zielgruppe sowie eine Reihe von Anwendungs- und Archivierungsprogrammen. Ende 2009 wird der erste astragon-Titel für die Nintendo Wii™ erscheinen.

Pressekontakt:

Felix Buschbaum * Cornelia Lange
Tel.: 0 21 66 – 618 66 14 Fax: 0 21 66 - 1 46 45-20
Mail: presse@astragon.de