



astragon Entertainment GmbH
Wehrhahn 33
40211 Düsseldorf

Fon +49 (0) 211 - 540 515 - 0
Fax +49 (0) 211 - 540 515 - 18
Email presse@astragon.de
Web www.astragon.de

Pressemitteilung

The House of the Dead: Remake

Remake des zeitlosen Arcade-Klassikers ab sofort im Handel erhältlich!

Düsseldorf, 27. Mai 2022 – Forever Entertainment und Microids freuen sich, den [Release von The House of the Dead: Remake Limidead Edition für Nintendo Switch™](#) bekannt zu geben. Das von MegaPixel Studio entwickelte Remake bietet Spielenden auf der ganzen Welt die Möglichkeit, diesen zeitlosen Arcade-Klassiker von SEGA neu oder wieder zu entdecken.

Inhalte der Limidead Edition:

- Das Spiel **The House of the Dead: Remake**
- Exklusive 3D-Wackelbild-Box
- 2 Pappaufsteller
- Stickerbogen



Über The House of the Dead: Remake

The House of the Dead: Remake ist eine Neuauflage des 1997 erschienenen Arcade-Spiels. Der klassische Rail-Shooter erhält eine neue Aufmachung und neue Spielmechaniken, die modernen Gaming-Ansprüchen gerecht werden.

Der Wissenschaftler und Experte für die menschliche Genomtheorie, Dr. Roy Curien, ist von seinem Lebenswerk besessen, die Natur von Leben und Tod zu entschlüsseln. Nachdem ihm endlich der Durchbruch gelingt, bittet seine ehemalige Kollegin Sophie Richards ihre Geheimdienst-Freunde Thomas Rogan und Agent G um Hilfe. Ihre Mission ist es, das makabre Projekt des Doktors zu beenden und das gesamte Laborpersonal zu retten, indem sie sich ihren Weg durch die Villa bahnen und dabei Horden von Zombies abwehren...

Spielefeatures:

- Horden monströser Untoter in einem rasanten Rail-Shooter bekämpfen
- Solo oder im Multiplayer mit bis zu 2 Spieler:innen, kooperativ oder kompetitiv
- Ein Spiel, das seinem ursprünglichen Gameplay treu bleibt
- Ein bekannter Arcade-Klassiker mit moderner Grafik und Steuerung
- Eine Vielzahl an Waffen, u. a. Armbrust, Sturmgewehr, Granatwerfer
- Eine Enzyklopädie mit mehr Informationen und Schwächen der Monster
- Eine Menge Action und verschiedene Enden

Die **Limidead Edition** von **The House of the Dead: Remake** für Nintendo Switch™ ist ab sofort im Handel erhältlich. Die Distribution im deutschsprachigen Raum übernimmt astragon Entertainment.

The House of the Dead is made available courtesy of SEGA Corporation, Ltd. ©SEGA ©2022 All rights reserved.
Developed by MegaPixel Studio S.A. Published by Microids SA. All rights reserved.
Nintendo Switch is a trademark of Nintendo.

Pressekontakt:

Maik Flade

Junior PR Manager

E-Mail: m.flade@astragon.de

Über astragon Entertainment GmbH

astragon Entertainment (gegründet 1998) ist eine Tochtergesellschaft der [Team17 Group PLC](#) und gehört zu den führenden deutschen Games-Publishern anspruchsvoller Working Simulation Games mit einem Fokus auf gewaltfreies kooperatives Gameplay in äußerst detaillierten, technischen und realistischen Spielumgebungen.

Zu den international bekannten IPs der astragon Entertainment GmbH zählen Bau-Simulator, Bus-Simulator, Police Simulator: Patrol Officers und Firefighting-Simulator. Der Vertrieb hochwertiger Lizenz- und Distributionsprodukte wie der Landwirtschafts-Simulator und SnowRunner runden das interessante Sortiment ab. astragon Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter www.astragon.de.

Über Microids

Microids is a French video game publisher. Founded in 1985, Microids' editorial strategy now focuses on 4 major areas: adventure games, racing games, retro gaming and games inspired by iconic titles. By collaborating with renowned studios and authors (Revolution Software, Pendulo Studios, Eden Studios, Benoît Sokal, Paul Cuisset, Philippe Dessoly and Pierre Adane), Microids has become a major player in international video games. Taking inspiration from legendary titles, Microids reaches a wide audience and creates original adventures which give gamers the chance to play as some of their most beloved characters.

Über Forever Entertainment

The focal point of our work in Forever Entertainment is cooperating with indie developers and publishing new, as well as existing titles. With over 100 games released across all platforms, anyone can find their favorites - starting from puzzles and fast-paced platformers, to horrors and remakes of the classic games such as Panzer Dragoon and The House Of The Dead.