

Pressemitteilung

Bau-Simulator 3 – Console Edition & Bau-Simulator 2+3 – Switch Edition

Releasedatum für PlayStation®4 und Xbox One sowie 2+3-Bundle für Nintendo Switch™ angekündigt!

Düsseldorf, 25. März 2020 – astragon Entertainment und weltenbauer. Software Entwicklung freuen sich, heute das offizielle Releasedatum der **Bau-Simulator 3 – Console Edition** für PlayStation®4 und Xbox One anzukündigen: Die für die Konsolen liebevoll aufbereitete und mit einigen Zusatzfeatures ausgestattete Portierung des beliebten Mobile-Games wird am 07.04.2020 als digitaler Download im PlayStation® Store und im Microsoft Store erscheinen. Etwas später wird dann auch die Umsetzung für Nintendo Switch™ folgen: Hier dürfen sich Simulationsfreunde neben der digitalen Downloadversion der **Bau-Simulator 3 – Console Edition**, auch über die **Bau-Simulator 2+3 – Switch Edition** als im Handel verfügbare Cartridge-Version freuen.

In der **Bau-Simulator 3 – Console Edition** schlüpft der Spieler in die Rolle eines aufstrebenden Bauunternehmers in der fiktiven europäischen Kleinstadt Neustein. In der frei befahrbaren Spielwelt mit mehr als 70 herausfordernden und abwechslungsreichen Missionen heißt es, die eigenen Bau-Fähigkeiten unter Beweis zu stellen: angefangen bei kleineren Gartenarbeiten, über den Bau von Einfamilienhäusern, der Errichtung von Industriehallen und Hochhäusern, bis hin zum Straßen- und Brückenbau. Zur Bewerkstellung all dieser und weiterer spannender Aufgaben stehen dem Spieler über 50 für die Region typische und offiziell lizenzierte Fahrzeuge und Baumaschinen von insgesamt 14 namhaften und weltweit beliebten Herstellern zur Auswahl. Dank des großen Abwechslungsreichtums und einer, im Vergleich zur mobilen Version des Spiels, nochmals verbesserten Grafik, erweiterten Features wie funktionsfähige Rückspiegel sowie einer Reihe zusätzlicher Missionen dürfen sich Konsolenspieler auf der PS4™, Xbox One und Nintendo Switch™ auf jeden Fall auf langanhaltenden Spielspaß freuen!

Neben der digitalen Downloadversion wird für Nintendo Switch™ zudem eine spezielle **Bau-Simulator 2+3 – Switch Edition** als Cartridge-Version im stationären Handel erscheinen. Das Bundle wird neben der **Bau-Simulator 3 – Console Edition** zusätzlich auch die beliebte **Bau-Simulator 2 – Console Edition** enthalten, die ein US-amerikanisches Setting, mehr als 50 offiziell lizenzierte Fahrzeuge und Maschinen und mehr als 60 packende Missionen bietet. Ein Rundum-Glücklich-Paket für Freunde schwerer Baumaschinen!

Die **Bau-Simulator 3 - Console Edition** für PlayStation®4, Xbox One wird am 07.04.2020 zum Preis von 14,99 EUR (UVP) als digitaler Download im PlayStation® Store und im Microsoft Store erscheinen. Die **Bau-Simulator 3 - Console Edition** als digitaler Download für Nintendo Switch™ sowie die **Bau-Simulator 2+3 – Switch Edition** werden im Laufe des Jahres zum Preis von 19,99 EUR bzw. 39,99 EUR (UVP) folgen.

Weitere Informationen unter:

Homepage: <http://www.bau-simulator.de/>

Facebook: <https://www.facebook.com/ConstructionSimulator/>

Twitter: https://twitter.com/bau_simulator

Instagram: https://www.instagram.com/construction_simulator

©2020 astragon Entertainment GmbH. © 2020 weltenbauer. Software Entwicklung GmbH. Published and distributed by astragon Entertainment GmbH. Construction Simulator, astragon, astragon Entertainment and its logos are trademarks or registered trademarks of astragon Entertainment GmbH. weltenbauer., weltenbauer. Software Entwicklung GmbH and its logos are trademarks or registered trademarks of weltenbauer. Developed with the kind support of Caterpillar, Liebherr, Bell, Palfinger, ATLAS, Mack Trucks, MEILLER Kipper and STILL. The Mack Trademarks and Bulldog Hood Ornament are registered rights of the AB Volvo Group and are used pursuant to a license. Developed under license by Caterpillar Inc. CAT® is a trademark of Caterpillar Inc. All other intellectual property relating to the construction equipment, associated brands and imagery (including trademarks and/or copyrighted materials) featured in the game are therefore the property of their respective companies. All rights reserved. Kinect, Xbox, Xbox 360, Xbox One and Xbox LIVE are either registered trademarks or trademarks of the Microsoft group of companies. The "PS" Family logo and "PS4" are registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. Nintendo Switch is a trademark of Nintendo.

Ansprechpartner:

Carsten Höh

PR & Community Manager

Fon: +49 (0) 211 - 540 515 - 47

E-Mail: c.hoeh@astragon.de

astragon Entertainment (gegründet 2000) gehört zu den führenden unabhängigen deutschen Games-Publishern. Im Zentrum des vielseitigen Produktportfolios stehen qualitativ hochwertige technische Simulationen wie der Bau-Simulator, der Landwirtschafts-Simulator oder der Bus-Simulator, aber auch komplexe Wirtschafts-Simulationen und Strategiespiele. Der Vertrieb der Big Fish-Reihe (Mystery Case Files, Dark Parables, Grim Tales) rundet das Sortiment ab. astragons Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter www.astragon.de.

weltenbauer. Software Entwicklung GmbH

Die weltenebauer. Software Entwicklung GmbH ist ein Studio für Computerspiele, interaktive Anwendungen und Visualisierung. Seit 2006 realisiert weltenebauer. vielfältige Projekte im Games-, Serious-Games und Interactive Bereich. Dabei wurden umfangreiche Erfahrungen in der Multi-Plattform Entwicklung für mobile Geräte, Konsolen, Desktop-Systeme und Browser gesammelt. weltenebauer. besteht aus 24 Festangestellten und freien Experten aus den Bereichen 3D-Computergrafik, Konzeption, Echtzeit- und Webentwicklung. Weitere Informationen: www.weltenebauer-se.com und www.facebook.de/weltenebauer.

