

## Pressemitteilung

### Bus Simulator 18

astragon Entertainment GmbH  
Limitenstraße 64-78  
41236 Mönchengladbach

Fon +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 0  
Fax +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 20  
Email [presse@astragon.de](mailto:presse@astragon.de)

## Offizielle Kartenerweiterung im Landeanflug!

**Mönchengladbach, 02. Mai 2019** – astragon Entertainment GmbH und das stillalive studios-Entwicklerteam freuen sich, heute die **Offizielle Kartenerweiterung** für den **Bus Simulator 18** anzukündigen. Der in Kürze erscheinende DLC wird das Hauptspiel um zwei brandneue Stadtgebiete, abwechslungsreiche Missionen sowie zahlreiche neue Bushaltestellen und etliche Straßenkilometer in Seaside Valley und Umgebung erweitern. Und nicht zu vergessen: Auf vielfachen Wunsch der begeisterten Spielergemeinde wird erstmals in der Geschichte der beliebten Simulationsreihe auch ein Flughafen als Stopp ins Spiel integriert!

Das erste der beiden neuen Stadtgebiete ist der leicht oberhalb von Seaside Valley gelegene Distrikt Kerststadt. Dieser Vorort stellt Spieler unter anderem vor die Herausforderung, ein Netzwerk für den öffentlichen Nahverkehr zwischen dem Stadtkern und dem neu errichteten Flughafen zu etablieren. In Kerststadt befindet sich zudem das technologische Zentrum von Seaside Valley. Durch eine gut durchdachte Routenplanung gilt es unter anderem, die Universität mit dem Ministerium für Wissenschaft und der aufstrebenden Startup-Szene in Kerststadt zu verbinden. Da die Studenten der Universität abends gerne feiern gehen, darf natürlich auch die Einrichtung einer Nachtbuslinie nicht fehlen.

Die zweite große Neuerung der **Offiziellen Kartenerweiterung** für den **Bus Simulator 18** ist das malerische Bergdorf Sonnstein samt seiner ursprünglichen Fachwerkhäuser und unberührten Natur. Hier sollen durch den Ausbau des öffentlichen Nahverkehrs die Tourismuseinnahmen der Region gesteigert werden. Die Fahrten von und nach Sonnstein bieten dabei nicht nur sagenhafte Panoramablicke, sondern stellen selbst für erfahrene Busfahrer eine echte Herausforderung dar: Serpentina sind zwar die natürlichste Art, eine Steigung zu überwinden, doch mit einem großem Bus, Gegenverkehr und engen Kurven, wird das fahrerische Geschick der Busfahrer hier ganz schön auf die Probe gestellt!

Wer gerne mit Freunden spielt, kann die neuen Stadtgebiete und Missionen der **Offiziellen Kartenerweiterung** für den **Bus Simulator 18** natürlich – genau wie im Hauptspiel – auch im Multiplayer-Modus mit bis zu drei weiteren Spielern erkunden.

Der **Bus Simulator 18 - Offizielle Kartenerweiterung**-DLC wird am 22. Mai zum Preis von 12,99 EUR (UVP) auf Steam™ erscheinen. Das Hauptspiel **Bus Simulator 18** ist für 29,99 EUR (UVP) im Handel sowie als digitaler Download erhältlich.

**Bus Simulator 18** auf Steam™:

[http://store.steampowered.com/app/515180/Bus\\_Simulator\\_18/](http://store.steampowered.com/app/515180/Bus_Simulator_18/)

**Bus Simulator 18 - Offizielle Kartenerweiterung**-DLC auf Steam™:

<https://store.steampowered.com/app/1058190/>

**Weitere Informationen unter:**

Homepage: <http://www.bussimulator-game.de/>

Facebook: <https://www.facebook.com/BusSimulatorGame/>

Twitter: <https://twitter.com/BusSimGame>

Instagram: <https://www.instagram.com/bussimgame/>

Discord: <https://discord.gg/astragon>

© 2019 astragon Entertainment GmbH and stillalive studios. Published and distributed by astragon Entertainment GmbH. Bus Simulator 18, astragon, astragon Entertainment and its logos are trademarks or registered trademarks of astragon Entertainment GmbH. "Mercedes-Benz" and the "three-pointed star in a ring" are trademarks of Daimler AG and used under license by astragon Entertainment GmbH. Manufactured under license from MAN. MAN is a trademark of MAN Truck & Bus AG. IVECO BUS and URBANWAY are brands of CNH Industrial. Manufactured under license from CNH Industrial. "Setra" and "K im Kreis" are trademarks of EvoBus GmbH and used under license by astragon Entertainment GmbH. Unreal, Unreal Engine, the circle-U logo and the Powered by the Unreal Engine logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States and elsewhere. All intellectual property relating to the buses and bus equipment, associated brands and images (including trademarks and/or copyrighted materials) featured in the game are therefore the property of their respective companies. The buses in this game may vary from the actual products in shape, colour and performance. All rights reserved. All other names, trademarks and logos are property of their respective owners.

## **Ansprechpartner:**

**Carsten Höh**

*PR- u. Community Manager*

*Fon:* +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 47

*E-Mail:* [c.hoeh@astragon.de](mailto:c.hoeh@astragon.de)

### **astragon Entertainment GmbH**

astragon Entertainment gehört zu den führenden unabhängigen deutschen Games-Publishern. Im Zentrum des vielseitigen Produktportfolios stehen qualitativ hochwertige technische Simulationen wie der Bau-Simulator, der Landwirtschafts-Simulator oder der Bus-Simulator, aber auch komplexe Wirtschafts-Simulationen und Strategiespiele. Der Vertrieb der Big Fish-Reihe (Mystery Case Files, Dark Parables, Grim Tales) rundet das Sortiment ab. astragons Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter [www.astragon.de](http://www.astragon.de).

### **stillalive studios**

stillalive studios ist ein talentiertes, preisgekröntes Entwicklerteam, mit dem Ziel, dynamische und einzigartige Spiele zu entwickeln. Das Unternehmen wurde Anfang 2013 in Innsbruck (Österreich) gegründet und zählt heute rund 20 Mitglieder. Wir sind ein erfahrenes Spieleentwicklungsteam, welches sowohl technische Herausforderungen liebt, als auch einzigartige Spielmechaniken und diese mit Hilfe von Unity oder Unreal umsetzt. Weitere Informationen finden sich auch unter: <http://stillalive-studios.com/>.