

Pressemitteilung

Bus Simulator 18

Bitte einsteigen: Offizielle Kartenerweiterung ab heute verfügbar!

Mönchengladbach, 22. Mai 2019 – Neues Futter für Bus-Fans: Ab heute können sie mit der **Offiziellen Kartenerweiterung** für den **Bus Simulator 18** neue Abenteuer in Seaside Valley erleben: Zwei brandneue Stadtgebiete, ein Flughafen als neuer Verkehrsknotenpunkt, zahlreiche weitere Straßenkilometer und Bushaltestellen sowie herausfordernde Missionen warten nur darauf, von ambitionierten Bus-Unternehmern entdeckt und erschlossen zu werden.

Der offizielle Trailer von **Bus Simulator 18 – Offizielle Kartenerweiterung** bietet erste Einblicke in die neuen Stadtgebiete und Strecken: <https://youtu.be/DDinJIRCu-Y>

Bus Simulator 18 – Offizielle Kartenerweiterung fügt dem beliebten **Bus Simulator 18** einen komplett neuen Kartenabschnitt samt etlichen neuen Straßenkilometern und den brandneuen Stadtbezirken Kerstadt und Sonnstein hinzu. Während Kerstadt mit dem nahe gelegenen Flughafen als „TechHub“ der Region bekannt ist, gilt das malerische Bergdorf Sonnstein als Tourismusmagnet für Naturliebhaber. In den neun neu ins Spiel gekommenen Missionen besteht die Aufgabe des Spieler darin, die beiden Stadtgebiete, den Flughafen und verschiedene Touristenattraktionen mit dem Stadtkern der **Bus Simulator**-Metropole Seaside Valley zu verknüpfen.

Das erweiterte Straßennetz des DLC bietet neben 20 neuen Bushaltestellen reichlich Abwechslung und einige wahrlich herausfordernde Streckenabschnitte. Busfahrer dürfen insbesondere auf der Strecke zwischen dem Kerstadt International Airport und dem Bergdorf Sonnstein ihr fahrerisches Können beim Durchqueren von Tunneln und dem meisterhaften Manövrieren in engen Serpentincurven unter Beweis stellen. Als Belohnung erwartet sie dann eine ganze Reihe einzigartiger Panoramablicke über das Tal samt den weiteren Stadtgebieten von Seaside Valley.

In den neuen Missionen der Kartenerweiterung werden Spieler zudem einige bisher unbekannte Charaktere wie beispielsweise den Berater für Stadtentwicklung, Michael Bach, kennenlernen, welcher sie Schritt für Schritt in ihre neuen Aufgaben einweisen wird. Für noch mehr Abwechslung sorgen zudem zwei neue Skins und vier neuen Aufkleber, welche der Spieler durch das Erfüllen von Missionen für seine Busflotte freischalten kann sowie eine erweiterte Vertonung der Buspassagiere, deren Dialoge den Buschauffeur auf seinen Fahrten zwischen Kerststadt und Sonnstein bestens unterhalten werden.

Genau wie im Hauptspiel, können die neuen Stadtgebiete und Missionen der **Offiziellen Kartenerweiterung** für den **Bus Simulator 18** natürlich auch im Multiplayer-Modus mit bis zu drei weiteren Spielern gemeinsam erkundet werden.

Der **Bus Simulator 18 - Offizielle Kartenerweiterung**-DLC ist ab heute zum Preis von 12,99 EUR (UVP) auf Steam™ erhältlich. Das Hauptspiel **Bus Simulator 18** steht für 29,99 EUR (UVP) im Handel sowie als digitaler Download bereit.

Bus Simulator 18 auf Steam™:

http://store.steampowered.com/app/515180/Bus_Simulator_18/

Bus Simulator 18 - Offizielle Kartenerweiterung-DLC auf Steam™:

<https://store.steampowered.com/app/1058190/>

Weitere Informationen unter:

Homepage: <http://www.bussimulator-game.de/>

Facebook: <https://www.facebook.com/BusSimulatorGame/>

Twitter: <https://twitter.com/BusSimGame>

Instagram: <https://www.instagram.com/bussimgame/>

Discord: <https://discord.gg/astragon>

© 2019 astragon Entertainment GmbH and stillalive studios. Published and distributed by astragon Entertainment GmbH. Bus Simulator 18, astragon, astragon Entertainment and its logos are trademarks or registered trademarks of astragon Entertainment GmbH. "Mercedes-Benz" and the "three-pointed star in a ring" are trademarks of Daimler AG and used under license by astragon Entertainment GmbH. Manufactured under license from MAN. MAN is a trademark of MAN Truck & Bus AG. IVECO BUS and URBANWAY are brands of CNH Industrial. Manufactured under license from CNH Industrial. "Setra" and "K im Kreis" are trademarks of EvoBus GmbH and used under license by astragon Entertainment GmbH. Unreal, Unreal Engine, the circle-U logo and the Powered by the Unreal Engine logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States and elsewhere. All intellectual property relating to the buses and bus equipment, associated brands and images (including trademarks and/or copyrighted materials) featured in the game are therefore the property of their respective companies. The buses in this game may vary from the actual products in shape, colour and performance. All rights reserved. All other names, trademarks and logos are property of their respective owners.

Ansprechpartner:

Carsten Höh

PR- u. Community Manager

Fon: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 47

E-Mail: c.hoeh@astragon.de

astragon Entertainment GmbH

astragon Entertainment gehört zu den führenden unabhängigen deutschen Games-Publishern. Im Zentrum des vielseitigen Produktportfolios stehen qualitativ hochwertige technische Simulationen wie der Bau-Simulator, der Landwirtschafts-Simulator oder der Bus-Simulator, aber auch komplexe Wirtschafts-Simulationen und Strategiespiele. Der Vertrieb der Big Fish-Reihe (Mystery Case Files, Dark Parables, Grim Tales) rundet das Sortiment ab. astragons Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter www.astragon.de.

stillalive studios

stillalive studios ist ein talentiertes, preisgekröntes Entwicklerteam, mit dem Ziel, dynamische und einzigartige Spiele zu entwickeln. Das Unternehmen wurde Anfang 2013 in Innsbruck (Österreich) gegründet und zählt heute rund 20 Mitglieder. Wir sind ein erfahrenes Spieleentwicklungsteam, welches sowohl technische Herausforderungen liebt, als auch einzigartige Spielmechaniken und diese mit Hilfe von Unity oder Unreal umsetzt. Weitere Informationen finden sich auch unter: <http://stillalive-studios.com/>.

