

Pressemitteilung

Bus Simulator 21

Nachfolger der erfolgreichen Bus-Simulation für PC und Konsolen angekündigt!

Düsseldorf, 11. August 2020 – Unter dem Motto „YOUR BUS. YOUR ROUTE. YOUR SCHEDULE.“ freuen sich astragon Entertainment und stillalive Studios, heute den Nachfolger des erfolgreichen und von Fans geliebten **Bus Simulator 18** für PC sowie des **Bus Simulator** für Konsolen anzukündigen. Der **Bus Simulator 21** wird im Laufe des Jahres 2021 für PC, PlayStation®4 und Xbox One erscheinen und natürlich auch auf den Konsolen der Nachfolgeneration fahrtüchtig sein.

Der offizielle Announcement-Trailer zum **Bus Simulator 21** steht hier zur Ansicht bereit:

<https://youtu.be/F4udi0ypUyQ>

Mit dem **Bus Simulator 21** erwartet Spieler der bisher umfangreichste Teil der beliebten Simulationsreihe. Mit seiner enormen Anzahl offiziell lizenzierter und liebevoll nachgebildeter Busmodelle von Herstellern wie Alexander Dennis sowie zahlreichen weiteren weltweit bekannten Marken, bietet der **Bus Simulator 21** nicht nur den größten und modernsten Fuhrpark der Seriengeschichte, sondern bringt zudem erstmals auch E-Busse und den von Fans der Reihe heiß ersehnten Doppeldecker ins Spiel.

Mithilfe des riesigen Fuhrparks dürfen Spieler zudem gleich auf zwei riesigen Karten zur Tat schreiten: Neben einer überarbeiteten Version der aus dem Vorgänger bekannten europäischen Stadt „Seaside Valley“ (inklusive der dazugehörigen Kartenerweiterung) steht im **Bus Simulator 21** erstmals auch ein brandneues US-amerikanisches und an die San Francisco Bay Area angelehntes Setting namens „Angel Shores“ zur Auswahl. Egal ob im Industrie- oder Randgebiet, der Downtown, im lebendigen Chinatown-Distrikt, an der Uferpromenade, den umliegenden Hügel-Landschaften oder im Businesspark - im **Bus Simulator 21** dürfen Spieler dank des neuen und noch freieren Open-World-Ansatzes den spannenden Alltag eines Busfahrers hautnah und in bisher nie dagewesener Vielfalt erleben.

Genau wie im Vorgänger dürfen Spieler natürlich auch im **Bus Simulator 21** in einem kooperativen Multiplayer-Modus zur Tat schreiten, um gemeinsam durch die Straßen zu fahren und sich in Teamarbeit ihr eigenes Nahverkehrsimperium aufzubauen. Die ausgeklügelten Managementsysteme des Spiels bieten dabei noch einmal deutlich mehr Freiheiten, zahlreiche neue und erweiterte Features sowie erstmals auch die Möglichkeit, detaillierte Fahrpläne für die eigene Busflotte einzurichten. Sollte ein Spieler lieber nur fahren, statt sich bis ins kleinste Detail um das Mikromanagement seines Nahverkehrsunternehmens zu kümmern, bietet die intelligente KI reinen Busfahr-Enthusiasten natürlich die Möglichkeit, die planerischen Aufgaben automatisch vom Spiel erledigen zu lassen.

Als virtuelle Mentorin steht den angehenden Busfahren im **Bus Simulator 21** erneut die aus den Vorgängern bekannte Mira Tannhauser zur Seite. Mira wird die Spieler nicht nur auf ihre einzigartige und charmante Art und Weise behutsam in die Welt des öffentlichen Nahverkehrs einführen, sondern sie zudem auch durch die zahlreichen spannenden Missionen der umfangreichen Kampagnen auf den beiden Karten des Spiels leiten. Für langanhaltenden Spielspaß sorgen zudem die zahlreichen Zufallsereignisse und Nebenaufgaben, ein Sandbox-Modus, in dem sich Spieler völlig frei entfalten dürfen, und vieles mehr. Busliebhaber und Simulationsfreunde können sich also schon jetzt auf die bisher umfangreichste Busfahr-Spielerfahrung der erfolgreichen Seriengeschichte freuen!

Der **Bus Simulator 21** wird im Laufe des Jahres 2021 für PC, PlayStation®4 und Xbox One erscheinen.

Weitere Informationen unter:

Homepage: <https://www.bussimulator-game.de/>

Facebook: <https://www.facebook.com/BusSimulatorGame/>

Twitter: <https://twitter.com/BusSimGame>

Instagram: <https://www.instagram.com/bussimgame/>

Discord: <https://discord.gg/astragon>

© 2020 Published and distributed by astragon Entertainment GmbH. Developed by stillalive studios GmbH. Bus Simulator, Bus Simulator 21, astragon, astragon Entertainment and its logos are trademarks or registered trademarks of astragon Entertainment GmbH. Manufactured under licence from Alexander Dennis Limited. Unreal® is a trademark or registered trademark of Epic Games, Inc. in the United States of America and elsewhere. "PlayStation Family Mark", "PlayStation" and "PS4 logo" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. Xbox One and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. All intellectual property relating to the buses and bus equipment, and associated brands and imagery therefore (including trademarks and/or copyrighted materials) featured in the game are the property of their respective companies. The buses in this game may be different from the actual products in shapes, colours and performance. All rights reserved. All other names, trademarks and logos are property of their respective owners.

Ansprechpartner:

Carsten Höh

PR & Community Manager

Fon: +49 (0) 211 - 540 515 - 47

E-Mail: c.hoeh@astragon.de

astragon Entertainment GmbH

astragon Entertainment (gegründet am 25. Juli 2000 in Hagen, seit 2019 mit Sitz in Düsseldorf) gehört zu den führenden unabhängigen deutschen Games-Publishern. Im Zentrum des vielseitigen Produktportfolios des Unternehmens, das in diesem Jahr sein 20jähriges Bestehen feiert, stehen qualitativ hochwertige technische Simulationen wie der Bau-Simulator oder der Bus-Simulator, aber auch viele weitere aufregende Games wie Liftoff: Drone Racing oder Drone Swarm. Der Vertrieb hochwertiger Lizenz- und Distributionsprodukte wie der Landwirtschafts-Simulator, Transport Fever 2 und SnowRunner runden das interessante Sortiment ab. astragon Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter www.astragon.de.

stillalive studios

stillalive studios ist ein talentiertes, preisgekröntes Entwicklerteam, mit dem Ziel, dynamische und einzigartige Spiele zu entwickeln. Das Unternehmen wurde Anfang 2013 in Innsbruck (Österreich) gegründet und zählt heute rund 20 Mitglieder. Wir sind ein erfahrenes Spieleentwicklungsteam, welches sowohl technische Herausforderungen liebt, als auch einzigartige Spielmechaniken und diese mit Hilfe von Unity oder Unreal umsetzt. Weitere Informationen finden sich auch unter: <http://stillalive-studios.com/>.

