

Pressemitteilung

Bus Simulator

Bus Simulator kommt für Xbox One® und PlayStation®4!

Mönchengladbach, 14. August 2018 – astragon Entertainment GmbH und stillalive studios freuen sich, heute den kommenden **Bus Simulator** für Xbox One® und PlayStation®4 anzukündigen. Mit der Portierung des erfolgreichen **Bus Simulator 18** für PC findet erstmals eine Bus-Simulation den Weg auf die Spielekonsolen der aktuellen Generation!

Genau wie in der PC-Version wird auch der **Bus Simulator** für Xbox One® und PlayStation®4 die einzigartige Möglichkeit bieten, sich in der fiktiven europäischen Stadt Seaside Valley ein eigenes Busunternehmen aufzubauen. Mit offiziell lizenzierten Bussen der weltweit bekannten Marken Mercedes-Benz, Setra, MAN und IVECO BUS gilt es hier, sein Bus-Imperium Stück für Stück aufzubauen und zum Erfolg zu führen.

Dank der großen Auswahl an Bussen sowie zahlreichen und anspruchsvollen Missionen, sowie der riesigen Stadt mit ihren unterschiedlichen Distrikten ist beim **Bus Simulator** für Xbox One® und PlayStation®4 auf jeden Fall für langanhaltenden Spielspaß und reichlich Abwechslung gesorgt.

Ein weiteres Highlight stellt dabei der Multiplayer-Modus dar, in dem bis zur vier Spieler gemeinsam eine Firma gründen und in dieser gemeinschaftlich zur Tat schreiten dürfen. Sei es beim Absolvieren der zahlreichen Missionen samt dem Ausbau des neuen Liniennetzes der Stadt und der Erschließung neuer Stadtviertel, in kooperativen Konvoy-Fahrten oder dem Ticket-Inspektor-Modus, bei dem ein Fahrer den Bus lenkt, während ein anderer sich um das Kontrollieren der Fahrgäste sowie sonstige Nebentätigkeiten kümmert.

Spieler, die den **Bus Simulator** für Xbox One® und PlayStation®4 bereits weit vor dem offiziellen Release ausprobieren möchten, dürfen sich jetzt schon auf die **gamescom 2018** in Köln freuen. Dort wird das Spiel vom **21.08. bis 25.08.2018** am **astragon Entertainment-Stand in Halle 8.1 Stand B-031** als **Weltpremiere** live vor Ort anspielbar sein!

Der **Bus Simulator** für Xbox One® und PlayStation®4 wird 2019 im Handel sowie als digitaler Download erscheinen.

Weitere Informationen unter:

Homepage: <http://www.bussimulator-game.de/>

Facebook: <https://www.facebook.com/BusSimulatorGame/>

Twitter: <https://twitter.com/BusSimGame>

Instagram: <https://www.instagram.com/bussimgame/>

Discord: <https://discord.gg/astragon>

Pressroom: <http://news.cision.com/de/astragon-entertainment-gmbh/>

© 2018 astragon Entertainment GmbH and stillalive studios. Published and distributed by astragon Entertainment GmbH. Bus Simulator 18, astragon, astragon Entertainment and its logos are trademarks or registered trademarks of astragon Entertainment GmbH. "Mercedes-Benz" and the "three-pointed star in a ring" are trademarks of Daimler AG and used under license by astragon Entertainment GmbH. Manufactured under license from MAN. MAN is a trademark of MAN Truck & Bus AG. IVECO BUS and URBANWAY are brands of CNH Industrial. Manufactured under license from CNH Industrial. "Setra" and "K im Kreis" are trademarks of EvoBus GmbH and used under license by astragon Entertainment GmbH. Unreal, Unreal Engine, the circle-U logo and the Powered by the Unreal Engine logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States and elsewhere. All intellectual property relating to the buses and bus equipment, associated brands and images (including trademarks and/or copyrighted materials) featured in the game are therefore the property of their respective companies. The buses in this game may vary from the actual products in shape, colour and performance. All rights reserved. Kinect, Xbox, Xbox 360, Xbox One and Xbox LIVE are either registered trademarks or trademarks of the Microsoft group of companies. PlayStation is a trademark of Sony and/or its affiliate(s). The "PS" Family logo and "PS4" are registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. All other names, trademarks and logos are property of their respective owners.

Ansprechpartner:

Carsten Höh

PR- u. Community Manager

Fon: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 47

Fax: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 20

E-Mail: c.hoeh@astragon.de

astragon Entertainment GmbH

astragon Entertainment (gegründet 2000) gehört zu den führenden unabhängigen deutschen Games-Publishern. Im Zentrum des vielseitigen Produktportfolios stehen qualitativ hochwertige technische Simulationen wie der Bau-Simulator, der Landwirtschafts-Simulator oder der Bus-Simulator, aber auch komplexe Wirtschafts-Simulationen und Strategiespiele. Der Vertrieb der Big Fish-Reihe (Mystery Case Files, Dark Parables, Grim Tales) rundet das Sortiment ab. astragons Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter www.astragon.de.

stillalive studios

stillalive studios ist ein talentiertes, preisgekröntes Entwicklerteam, mit dem Ziel, dynamische und einzigartige Spiele zu entwickeln. Das Unternehmen wurde Anfang 2013 in Innsbruck (Österreich) gegründet und zählt heute rund 20 Mitglieder. Wir sind ein erfahrenes Spieleentwicklerteam, welches sowohl technische Herausforderungen liebt, als auch einzigartige Spielmechaniken und diese mit Hilfe von Unity oder Unreal umsetzt. Weitere Informationen finden sich auch unter: <http://stillalive-studios.com/>.

