

Pressemitteilung

Gear.Club Unlimited 2

Alle Fahrzeuge und neue Screenshots des Switch-exklusiven Rennspiels enthüllt

Mönchengladbach, 09.10.2018 – Für Rennspiel-Freunde heißt es am Steuer PS-starker Boliden schon bald wieder richtig Gas geben: Publisher Microïds und Entwickler Eden Games zeigen heute nicht nur neue Screenshots von **Gear.Club Unlimited 2**, sondern freuen sich auch, den geplanten Release des Racers am 4. Dezember 2018 bekannt zu geben. Zudem veröffentlichen sie erstmals eine Liste aller Fahrzeuge, die in **Gear.Club Unlimited 2** zweifelsohne die Hauptrolle übernehmen werden. Der zweite Teil der Rennserie wird erneut exklusiv für die Nintendo Switch™ erscheinen und allen Geschwindigkeitsliebhabern eine riesige und abwechslungsreiche Spielwelt mit mehr als 3.000 Kilometern Rennstrecke bieten. An Berghängen, in einem Nationalpark, mitten in der Wüste oder entlang der Küste gilt es für Rennfahrer, in 250 Rennen die extremsten Bedingungen zu meistern und sich verschiedenen Meisterschaften, Missionen und Herausforderungen zu stellen.

Im Verlauf der Rennfahrer-Karriere, wird es natürlich unerlässlich sein, die eigenen Fahrzeuge stets weiter zu verbessern, um in den Ranglisten aufzusteigen. Dabei können Spieler auf sieben Werkstätten in ihrer speziell ausgerüsteten Garage zurückgreifen – dem sogenannten Performance Shop. Dort haben Autoliebhaber zudem die Möglichkeit, das Aussehen ihrer Boliden individuell anzupassen. Zu den visuellen Tuningmöglichkeiten gehören unter anderem verschiedene Lackierungen, personalisierte Sticker sowie unterschiedliche Stoßstangen, Motorhauben, Seitenschweller und Spoiler. **Gear.Club Unlimited 2** wird Rennfans mit insgesamt 51 verschiedenen Fahrzeugmodellen aus dem Portfolio 22 namhafter Herstellern begeistern:

Hersteller	Name
Acura	NSX 2016
AC	378 GT Z
Alfa Romeo	4C
	8C Competizione
	Giulia II QV
	Giulietta III QV Squadra Corse
Bentley	Continental GT V8 S
BMW	M2 Coupé
	M4 Coupé
	M6 Coupé
	Z4 Roadster

Bugatti	Veyron GrandSport
Chevrolet	Camaro 1LS
	Camaro 50th
	Corvette Stingray
Dodge	Challenger RT/Scattpack
	Viper SRT
Fiat	500 Abarth 695 Biposto
Ford	Focus RS 2016
	Mustang GT 2015
GTAMotor	SpaniaGTA
Jaguar	Ftype R AWD
Koenigsegg	Agera RS
Lotus	3-Eleven Race
	Elise 220 Cup
	Evora 400
	Exige S
Mazzanti	Evantra
McLaren	12C
	570S
	570S GT4
	675LT
	720S
	P1
Mercedes-AMG	C63 S
	GT S
	SLS BlackSeries
Mini	Cooper S JCW (F56)
Nissan	370z
	370z Nismo
	GTR
	GTR Nismo
Pagani	Huayra Roadster
	Zonda Cinque
Porsche	718 Boxster GTS
	911 GT2 RS
	918 Spyder
Ruf	CTR 3
	RT12 R
W-Motors	Fenyr Supersport
	Lykan Hypersport

Gear.Club Unlimited 2 wird im Vertrieb durch astragon Sales & Services ab dem 4. Dezember 2018 exklusiv für die Nintendo Switch™ zum Preis von 59,99 Euro (UVP) erhältlich sein. Weitere Informationen zum lokalen wie dem Online-Multiplayer-Modus folgen in Kürze.

Nintendo DS, Nintendo 3DS and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo. © 2018 Nintendo.

All titles, content, publisher names, trademarks, artwork, and associated imagery are trademarks and/or copyright material of their respective owners. All rights reserved.

Ansprechpartner:

Daniella Wallau

Head of Public Relations

Fon: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 59

E-Mail: d.wallau@astragon.de

Über astragon Sales & Services GmbH

astragon Sales & Services (gegründet 1998) gehört als Teil der astragon-Gruppe zu den führenden unabhängigen Publishern und Distributoren von Computer- und Videospielen in Deutschland. Im Zentrum des vielseitigen Produktportfolios stehen hochwertige technische Simulationen wie die Bau-Simulator-, die Landwirtschafts-Simulator-, die Euro Truck-Simulator- oder die Bus-Simulator-Reihe, aber auch Wirtschafts-Simulationen oder Strategiespiele. Abgerundet wird das Sortiment durch Adventures und Casual-Games der Big Fish- und play+smile-Reihen (Mystery Case Files, Dark Parables, Grim Tales). astragons Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PC erhältlich. Mehr Informationen unter www.astragon.de

About Microïds

Over the last few years, Microïds has built up a solid catalogue of games for PC and next-generation consoles. Its work with well-known studios and authors (Pendulo Studios, Eden Games, Paul Cuisset, Benoit Sokal...) and its adaptations of famous licences (Asterix, Blacksad, Vertigo, Garfield...) have enabled it to reach a wide audience.

Always at the cutting edge, Microïds is plunging into new territory by developing several titles for the Nintendo Switch (Gear.Club Unlimited, Super Chariot, Flashback...). www.microïds.com

About Eden Games

Eden Games was founded in Lyon, France in 1998, to develop one of the most successful game franchises on PlayStation systems: V-Rally. In 2000, the studio expanded its racing expertise with the development of Need For Speed: Porsche for EA. Eden Games experimented in other genres before returning to its roots with Test Drive Unlimited, the first massive open world racing game franchise. Eden Games today is an independent game studio managed by two of its original co-founders, David Nadal and Jean-Yves Geffroy. The studio is composed of both experienced veterans and highly talented young developers, all driven by the same passion for cars, high-end design and technology. www.edengames.com/