

## Pressemitteilung

### Landwirtschafts-Simulator 19

## Die Kult-Simulation goes eSports

**Mönchengladbach, 23.01.2019** – Nachdem das unabhängige Schweizer Entwicklerstudio GIANTS Software mit der **Farming Simulator Championship 2018** bereits einige erfolgreiche Turniere ausrichten konnte, sind nun alle Vorbereitungen getroffen, um mit der kommenden zweiten Saison noch tiefer in die Welt des eSports einzutauchen.

Große Veränderungen stehen bevor, wenn aus der **Farming Simulator Championship** die **Farming Simulator League** wird, eine vollwertige eSports-Liga mit 10 Turnieren in ganz Europa. Am Ende der Saison kämpfen die besten Teams um den Titel des **Farming Simulator Champions** und 100.000 Euro an Preisen. Jedes einzelne Turnier vergibt nicht nur Circuit Points für die besten Teams, sondern bringt auch eigene Preise mit, so dass der gesamte Preispool für die zweite Saison auf insgesamt 250.000 Euro steigen wird.

Das Team von GIANTS Software hat sich zudem mit einigen der besten Unternehmen aus dem Bereich eSports zusammengeschlossen und arbeitet unter anderem mit Logitech G, Intel, noblechairs sowie dem langjährigen Partner Nitrado zusammen, um Spielern und Fans der **Farming Simulator League** das bestmögliche Erlebnis zu bieten.

„Wir haben eine einzigartige Chance“, erklärt Christian Ammann, CEO von GIANTS Software und Leiter des Bereichs eSports. „Wettbewerbsfähige Landwirtschaft ist etwas, das die Menschen seit Jahren genießen, das aber im eSports bisher einzigartig ist. Wir haben viele eSports-Enthusiasten in unserem Unternehmen, die es kaum erwarten können, der Welt zu zeigen, dass Landwirtschaft tatsächlich Spaß machen und gleichzeitig wettbewerbsfähig sein kann. Wir glauben, dass wir die richtige Mischung aus echter Landwirtschaft und Spaß am Spielen gefunden haben.“

Auch das Spiel selbst verändert sich. Die neue Liga wird nicht nur im brandneuen **Landwirtschafts-Simulator 19** ausgetragen, sondern auch vom Ballenstapeln zu einem konkurrenzfähigen 3 gegen 3 Modus übergehen, bei dem sich die Teams gegenseitig herausfordern, um zu bestimmen, wer der Beste auf dem Feld ist. Natürlich wird das Spiel seinen Wurzeln in der Landwirtschaft treu bleiben und echte Feldarbeit wie das Ernten mit lustigen und anspruchsvollen Spielelementen verbinden. Genauere Details zum neuen Spielmodus und weitere Informationen zur **Farming Simulator League** folgen in Kürze.

Der **Landwirtschafts-Simulator 19** ist für PlayStation®4, Xbox One® zum Preis von 49,99 Euro (UVP) sowie für PC zum Preis von 34,99 Euro (UVP) erhältlich. Sammler dürfen sich zudem über eine hochwertige **PC-Collector's Edition** für 49,99 Euro (UVP) inklusive Landwirtschafts-Simulator-Mütze, John Deere-Traktormodell, Landwirtschafts-Simulator Commodore 64-Edition und viele weitere spannende Inhalte freuen.

PlayStation is a trademark of Sony and/or its affiliate(s).

Kinect, Xbox, Xbox 360, Xbox One and Xbox LIVE are either registered trademarks or trademarks of the Microsoft group of companies.

All titles, content, publisher names, trademarks, artwork, and associated imagery are trademarks and/or copyright material of their respective owners. All rights reserved.

## Ansprechpartner:

**Daniella Wallau**

*Head of Public Relations*

*Fon:* +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 59

*Fax:* +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 20

*E-Mail:* [d.wallau@astragon.de](mailto:d.wallau@astragon.de)

### Über astragon Entertainment GmbH

astragon Entertainment (gegründet 2000) gehört zu den führenden unabhängigen deutschen Games-Publishern. Im Zentrum des vielseitigen Produktportfolios stehen qualitativ hochwertige technische Simulationen wie der Bau-Simulator, der Landwirtschafts-Simulator oder der Bus-Simulator, aber auch komplexe Wirtschafts-Simulationen und Strategiespiele. Der Vertrieb der Big Fish-Reihe (Mystery Case Files, Dark Parables, Grim Tales) rundet das Sortiment ab. astragons Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter [www.astragon.de](http://www.astragon.de).

### Über GIANTS Software

Die GIANTS Software GmbH ist ein Schweizer Spieleentwickler-Studio mit Sitz in Zürich. Seit 2004 produziert GIANTS Software innovative Produkte mit dem Fokus auf Gameplay und Technologie. Neben der Entwicklung von erfolgreichen Computerspielen, wie dem Landwirtschafts-Simulator, bietet das Unternehmen auch eine eigene umfassende Game Engine an. Mehr Informationen unter: [www.giants-software.com](http://www.giants-software.com), [facebook](#), [twitter](#) oder [youtube](#).

### Über Focus Home Interactive

Focus Home Interactive mit Sitz in Paris wurde 1996 als unabhängiger französischer Publisher gegründet. Focus ist für die Qualität, Vielfältigkeit und Originalität seines Portfolios bekannt und zeichnet für die Veröffentlichung interessanter Spiele verantwortlich, die auch weltweite Bekanntheit erlangt haben, wie z.B. Blood Bowl, das Strategiespiel Wargame, Sherlock Holmes, TrackMania, Runaway, Cities XL, Cycling Manager und Landwirtschafts-Simulator. Auch die kommenden Monate und Jahre werden weitere spannende Releases bereithalten, darunter The Technomancer, Vampyr, Call of Cthulhu sowie verschiedene Spiele, die auf den berühmten Warhammer- und Warhammer 40,000-Lizenzen von Games Workshop basieren. [www.focus-home.com](http://www.focus-home.com).