

Pressemitteilung

Toki – Retrollector Edition

Affenstarker Retro-Spaß ab sofort für Nintendo Switch erhältlich

Mönchengladbach, 22. November 2018 – Retro-Fans dürfen sich ab sofort auf ein im wahrsten Sinne des Wortes affenstarkes Jump-and-Run-Abenteuer für Nintendo Switch™ freuen. Die Neuauflage des kunterbunten Arcade-Klassikers **Toki** des französischen Publishers Microïds erscheint in Deutschland, Österreich und der Schweiz in Form einer kultigen **Retrollector Edition** im Vertrieb von **astragon Sales & Services**.

Neben dem Spiel enthält diese hochwertige Sammleredition einen zusammensteckbaren Mini-Arcade-Automaten im Spieldesign für die Nintendo Switch™-Konsole, ein exklusiver 16-seitiger **Toki**-Comicband, zwei Print-Lithografien sowie ein Sticker-Set.

Was den Spieler bei **Toki** genau erwartet, verrät der heutige Launch-Trailer: <https://youtu.be/9wacPP06yRc>

Über Toki:

Der Krieger Toki genießt zusammen mit seiner geliebten Freundin Miho ein friedliches Dasein in den Tiefen des Dschungels als plötzlich der schreckliche Voodoo-Zauberer Vookimedlo die Bildfläche betritt. Mit Hilfe seines treuen Dämonen Bashtar entführt er nicht nur die schöne Miho, sondern verwandelt den tapferen Toki auch noch in einen Schimpansen! Statt eines heldenmutigen Retters muss Miho nun auf die Hilfe eines haarigen, und leider eher lethargischen, Menschenaffen hoffen...

Toki muss sich seinerseits erst einmal an seine neue Gestalt gewöhnen und stellt schnell fest, dass er, obwohl er nun seiner gewohnten Waffen beraubt ist, seinen kräftigen Affenkiefer dazu einsetzen kann, seinen Gegnern allerlei Objekte entgegen zu spucken. Während seines Abenteuers wird Toki zudem auf jede Menge Gegenstände wie Football-Helme, Schwimfflossen oder Schnorchel stoßen, die ihm sein Affenleben erleichtern und ihn der Rettung seiner geliebten Miho immer ein Stück näher kommen lassen werden.

Die **Toki – Retrollector Edition** für Nintendo Switch™ ist ab sofort für 49,99 Euro (UVP) im Handel erhältlich.

Nintendo DS, Nintendo 3DS and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo. © 2018 Nintendo.

All titles, content, publisher names, trademarks, artwork, and associated imagery are trademarks and/or copyright material of their respective owners. All rights reserved.

Ansprechpartner:

Daniella Wallau

Head of Public Relations

Fon: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 59

Fax: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 20

E-Mail: d.wallau@astragon.de

Über astragon Sales & Services GmbH

astragon Sales & Services (gegründet 1998) gehört als Teil der astragon-Gruppe zu den führenden unabhängigen Publishern und Distributoren von Computer- und Videospiele in Deutschland. Im Zentrum des vielseitigen Produktportfolios stehen hochwertige technische Simulationen wie die Bau-Simulator-, die Landwirtschafts-Simulator-, die Euro Truck-Simulator- oder die Bus-Simulator-Reihe, aber auch Wirtschafts-Simulationen oder Strategiespiele. Abgerundet wird das Sortiment durch Adventures und Casual-Games der Big Fish- und play+smile-Reihen (Mystery Case Files, Dark Parables, Grim Tales). astragons Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PC erhältlich. Mehr Informationen unter www.astragon.de.

About Microïds

Over the last few years, Microïds has built up a solid catalogue of games for PC and next-generation consoles. Its work with well-known studios and authors (Pendulo Studios, Eden Games, Paul Cuisset, Benoit Sokal...) and its adaptations of famous licences (Asterix, Blacksad, Vertigo, Garfield...) have enabled it to reach a wide audience.

Always at the cutting edge, Microïds is plunging into new territory by developing several titles for the Nintendo Switch (Gear.Club Unlimited, Super Chariot, Flashback...).

About Philippe Dessoly

Also known as Golgoth71, Philippe Dessoly is a French illustrator who has worked on mangas, comics and video games. In 1992, he and Pierre Adane created the video game Mr Nutz, which was named best platform game and earned them the title of best newcomers on the Super Nintendo. He was also the official illustrator for Goldorak and produced a large number of illustrations for the license Albator. Today he continues his work in areas close to his heart: video games and mangas. For more information, visit his site: www.golgoth71arts.com

About Pierre Adane

A design and video game enthusiast, Pierre Adane began his career in 1989 with Ocean Software. He cut his teeth on the arcade game "Pang" on the Amiga, for which he received his first award as a developer: the Canal+ Tilt D'Or for best arcade port. In 1990, he went freelance and, with Philippe Dessoly, worked on the game "Mr.Nutz". He then founded the studio PAM Développement and created the enormously successful tennis game Top Spin, which sold over 2 million units around the world.