

Pressemitteilung

Bau-Simulator 2 US - Console Edition & Bau-Simulator 2 US - Pocket Edition

Bau-Simulator 2 US für PC und Konsolen erscheint im September 2018!

Mönchengladbach, 16. August 2018 – astragon Entertainment GmbH und weltenbauer. Software Entwicklung GmbH freuen sich, heute das Releasedatum der **Bau-Simulator 2 US – Console Edition** sowie der **Bau-Simulator 2 US - Pocket Edition** anzukündigen. Die Portierung des beliebten Mobile-Games **Bau-Simulator 2** wird am 12.09.2018 zeitgleich für die PlayStation®4, die Xbox One® sowie den PC erscheinen.

Genau wie in der mobilen Vorlage erhalten baubegeisterte Spieler auch in der **Bau-Simulator 2 US – Console Edition** und der **Bau-Simulator 2 US - Pocket Edition** die einzigartige Möglichkeit, im fiktiven US-Bundesstaat Westside Plains mit mehr als 40 original lizenzierten Baufahrzeugen und Geräten weltbekannter Hersteller wie Caterpillar, Liebherr, Palfinger, Bell, STILL, ATLAS, Mack Trucks, MEILLER Kipper und Kenworth zur Tat zu schreiten und ihr Können in über 60 vielfältigen und anspruchsvollen Bauaufträgen unter Beweis zu stellen.

Wer das Spiel auf den Konsolen bereits vor dem offiziellen Release ausprobieren und nach Herzenslust baggern, riesige Kräne steuern, Baumaterialien verladen, Beton gießen oder beim Straßenbau die Straßen asphaltieren möchte, erhält auf der diesjährigen **gamescom 2018** in Köln die einmalige Gelegenheit dazu. Die **Bau-Simulator 2 US – Console Edition** wird dort vom **21.08. bis zum 25.08.2018** am **astragon Entertainment-Stand in Halle 8.1 Stand B-031** erstmals anspielbar sein!

Die **Bau-Simulator 2 US - Console Edition** für PlayStation®4 und Xbox One® wird am 12.09.2018 zum Preis von 14,99 EUR (UVP) in den digitalen Stores erscheinen. Die **Bau-Simulator 2 US - Pocket Edition** für den PC erscheint zeitgleich zum Preis von 9,99 EUR (UVP) auf Steam™ wobei sich Besitzer der Steam™-Version des **Bau-Simulator 2015** für PC über einen Treuerabatt von 50% freuen dürfen.

Weitere Informationen unter:

Homepage: <http://www.bau-simulator.de/>

Facebook: <https://www.facebook.com/ConstructionSimulator/>

Pressroom: <http://news.cision.com/de/astragon-entertainment-gmbh/>

©2018 astragon Entertainment GmbH. © 2018 weltenbauer. Software Entwicklung GmbH. Published and distributed by astragon Entertainment GmbH. Construction Simulator, astragon, astragon Entertainment and its logos are trademarks or registered trademarks of astragon Entertainment GmbH. weltenbauer., weltenbauer. Software Entwicklung GmbH and its logos are trademarks or registered trademarks of weltenbauer. Developed with the kind support of Caterpillar, Liebherr, Bell, Palfinger, ATLAS, Mack Trucks, MEILLER Kipper and STILL. The Mack Trademarks and Bulldog Hood Ornament are registered rights of the AB Volvo Group and are used pursuant to a license. www.cat.com / www.caterpillar.com © 2018 Caterpillar. All Rights Reserved. CAT, CATERPILLAR, their respective logos, "Caterpillar Yellow," the "Power Edge" trade dress as well as corporate and product identity used herein, are trademarks of Caterpillar and may not be used without permission. astragon Entertainment GmbH, a licensee of Caterpillar Inc.. All other intellectual property relating to the construction equipment, associated brands and imagery (including trademarks and/or copyrighted materials) featured in the game are therefore the property of their respective companies.

©2018 Valve Corporation. Steam and the Steam logo are trademarks and/or registered trademarks of Valve Corporation. Kinect, Xbox, Xbox 360, Xbox One and Xbox LIVE are either registered trademarks or trademarks of the Microsoft group of companies. PlayStation is a trademark of Sony and/or its affiliate(s). The "PS" Family logo and "PS4" are registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. All other trademarks are property of their respective owners.

Ansprechpartner:

Carsten Höh

PR- u. Community Manager

Fon: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 47

Fax: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 20

E-Mail: c.hoeh@astragon.de

astragon Entertainment GmbH

astragon Entertainment (gegründet 2000) gehört zu den führenden unabhängigen deutschen Games-Publishern. Im Zentrum des vielseitigen Produktportfolios stehen qualitativ hochwertige technische Simulationen wie der Bau-Simulator, der Landwirtschafts-Simulator oder der Bus-Simulator, aber auch komplexe Wirtschafts-Simulationen und Strategiespiele. Der Vertrieb der Big Fish-Reihe (Mystery Case Files, Dark Parables, Grim Tales) rundet das Sortiment ab. astragons Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter www.astragon.de.

weltenbauer. Software Entwicklung GmbH

Die weltenbauer. Software Entwicklung GmbH ist ein Studio für Computerspiele, interaktive Anwendungen und Visualisierung. Seit 2006 realisiert weltenbauer. vielfältige Projekte im Games-, Serious-Games und Interactive Bereich. Dabei wurden umfangreiche Erfahrungen in der Multi-Plattform Entwicklung für mobile Geräte, Konsolen, Desktop-Systeme und Browser gesammelt. weltenbauer. besteht aus 24 Festangestellten und freien Experten aus den Bereichen 3D-Computergrafik, Konzeption, Echtzeit- und Webentwicklung. Weitere Informationen: www.weltenbauer-se.com und www.facebook.de/weltenbauer.