

Take Off – The Flight Simulator

Jetzt wird abgehoben!

Mönchengladbach, 10. Oktober 2017 – “We’re cleared for take-off“, heißt es ab sofort für **Take Off – The Flight Simulator** (PC/MAC®) von astragon Entertainment. Die auf mobilen Endgeräten bereits überaus erfolgreiche Simulation ist nun zum Preis von 6,99 Euro (UVP) für PC auf Steam™ verfügbar. Die Version für MAC® ist im MAC® App Store® erhältlich. Damit sind die abwechslungsreichen Herausforderungen für virtuelle Hobby- und Profipiloten nicht mehr länger nur Besitzern von iPhones®, iPads® und vergleichbarer Android™-Geräte vorbehalten.

Die Key Features:

Ein umfangreiches Tutorial, welches die einzelnen Gameplay-Funktionen und die Spielsteuerung ausführlich für Einsteiger wie erfahrene Profipiloten erklärt, ermöglicht den gelungenen Start ins virtuelle Pilotenleben.

In einer komplett offenen Spielwelt können zum Karrierebeginn zunächst im Freiflugmodus die acht großen Hauptinseln Hawaiis erkundet werden. Hier warten zudem bereits fünfzig spannende Missionen darauf, vom Spieler erfolgreich gemeistert zu werden. Hierzu zählen neben normalen Transportflugaufgaben auch Touristenrundflüge, dramatische Rettungseinsätze und packende Notlandemanöver.

Über den gelungenen Abschluss der Missionen erwirbt der Spieler nach und nach zusätzliche Fluglizenzen, mit denen er wiederum Zugriff auf weitere Maschinen aus dem Pool der insgesamt 24 verschiedenen Flugzeuge erhält.

Die Modellpalette hält dabei vom kleinen Leichtflugzeug über einen Jagdflieger, einer schwergewichtigen Transportmaschine, einem Kunstflugzeug oder einer mehrstrahligen Passagiermaschine bis hin zum aufsehenerregenden Supersonic-Jet für jeden Flugzeugfan

die passende Maschine bereit. Alle Flugzeuge sind – Cockpits eingeschlossen – realen Vorbildern authentisch nachempfunden.

Ab einer weiter fortgeschrittenen Spielstufe schaltet der ambitionierte Hobbypilot dann den Management-Modus des Spiels frei. Fortan kann er die Maschinen seiner eigenen Airline in bis zu 21 Flughäfen namhafter Metropolen wie Frankfurt am Main, Moskau, New York oder auch Sydney entsenden und die Landebahnen der Airports in Eigenregie selbst ansteuern.

Damit bei aller Konzentration auf Start und Landeanflug auch die atemberaubenden Landschaften nicht ungesehen am Spieler vorbeiziehen, stehen neben der 3D-Cockpitansicht zahlreiche weitere Kameraansichten zur Auswahl.

Take Off – The Flight Simulator ist ab sofort für PC zum Preis von 6,99 Euro (UVP) auf Steam™ verfügbar. Die Version für MAC® kann im MAC® App Store® erworben werden. Bereits erhältlich sind die mobilen Versionen von **Take Off – The Flight Simulator** für alle Besitzer kompatibler iPhones®, iPads® und vergleichbarer Android™-Geräte im Apple® App Store™ bzw. auf Google Play™.

Weitere Updates und News zu **Take Off – The Flight Simulator** finden sich unter nachfolgenden Links:

Homepage: <http://www.takeoff-mobile.com>

Facebook: <http://www.facebook.com/TakeOffSim>

Trailer: <https://youtu.be/C1ql9Wpfuys>

Take Off – The Flight Simulator ist unter anderem erhältlich auf:

Steam: http://store.steampowered.com/app/657470/Take_Off_The_Flight_Simulator/

MAC® App Store®: <https://itunes.apple.com/de/app/take-off-the-flight-simulator/id1259252661>

Apple® App Store®: <https://itunes.apple.com/de/app/take-off-the-flight-simulator/id982235342>

Google Play®: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.astragon.takeoff>

All titles, content, publisher names, trademarks, artwork, and associated imagery are trademarks and/or copyright material of their respective owners. All rights reserved.

Ansprechpartner:

Felix Buschbaum

Head of Public Relations

Fon: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 60

Fax: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 20

E-Mail: f.buschbaum@astragon.de

astragon Entertainment GmbH

astragon Entertainment (gegründet 2000) gehört zu den führenden unabhängigen deutschen Games-Publishern. Im Zentrum des vielseitigen Produktportfolios stehen qualitativ hochwertige technische Simulationen wie der Bau-Simulator, der Landwirtschafts-Simulator oder der Bus-Simulator, aber auch komplexe Wirtschafts-Simulationen und Strategiespiele. Der Vertrieb der Big Fish-Reihe (Mystery Case Files, Dark Parables, Grim Tales) rundet das Sortiment ab. astragons Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter www.astragon.de.

Jujubee

Jujubee is a games development studio located in Katowice, Poland, best known for the FLASHOUT series of futuristic racing games. The company was founded in 2012 by former CD Projekt RED (The Witcher 2), Traveller's Tales (LEGO Indiana Jones, LEGO Batman) and Infinite Dreams (Let's Create! Pottery, Jelly Defense) crew members: Arkadiusz Duch, Michal Stepien and Igor Zielinski. The studio's goal is to create great looking and addictly fun games for all popular platforms – including iOS®, Android™, Mac®, PC and consoles.

