

Pressemitteilung

Bau-Simulator 3 – Console Edition

Bau-Simulator 3 bald auch für PS4™, Xbox One und Nintendo Switch™!

Düsseldorf, 05. Februar 2020 – Gute Nachrichten für Konsolenspieler: Der neueste Teil der beliebten **Bau-Simulator**-Simulationsreihe wird in Kürze auch als **Bau-Simulator 3 – Console Edition** für PlayStation®4, Xbox One und Nintendo Switch™ erscheinen – samt einer Reihe von erweiterten Features und Funktionen, über die sich Simulationsfreunde sicher sehr freuen werden.

Nach der erfolgreichen Portierung des **Bau-Simulator 2** findet nun auch der Nachfolger des von Apple® als eines der Top 20 iPhone® und iPad®-Games des Jahres 2019 gekürten Spiels den Weg auf die Konsolen. In der **Bau-Simulator 3 – Console Edition** schlüpft der Spieler in die Rolle eines aufstrebenden Bauunternehmers, der in der fiktiven europäischen Kleinstadt Neustein mit mehr als 50 für die Region typischen, offiziell lizenzierten Fahrzeugen und Baumaschinen von Caterpillar, Liebherr, CASE, Bobcat, Palfinger, STILL, MAN, ATLAS, Bell, BOMAG, WIRTGEN GmbH, JOSEPH VÖGELE AG, HAMM AG und MEILLER Kipper zur Tat schreitet.

In mehr als 70 herausfordernden Missionen gilt es dabei seine Fähigkeiten unter Beweis zu stellen: Sei es beim Bau kleiner Einfamilienhäuser im bayrischen Stil, der Errichtung von Industriehallen und Hochhäusern, beim Brückenbau oder dem Sanieren brüchiger Straßen. Dank abwechslungsreicher Aufgaben und der riesigen Vielfalt an unterschiedlichen Baumaschinen und Fahrzeugen, ist in der frei befahrbaren Spielwelt auf jeden Fall für langanhaltenden Spielspaß gesorgt!

Neben den aus der mobilen Version bekannten Features, samt einer Cockpit-Innenansicht für alle im Spiel vorhandenen Maschinen, dürfen sich Konsolenspieler zudem auch noch über einige Neuerungen freuen. Die **Bau-Simulator 3 – Console Edition** für PlayStation®4, Xbox One und Nintendo Switch™ wird nicht nur eine nochmals verbesserte Grafik und eine Reihe zusätzlicher Missionen bieten, sondern auf vielfachen Wunsch aus der Spielergemeinde zudem auch noch über funktionsfähige Rückspiegel in den Fahrzeugen verfügen!

Die **Bau-Simulator 3 - Console Edition** für PlayStation®4, Xbox One und Nintendo Switch™ wird in Kürze zum Preis von 14,99 EUR (UVP) als digitaler Download im PlayStation® Store und im Microsoft Store und für 19,99 EUR (UVP) im Nintendo eShop erscheinen.

Weitere Informationen unter:

Homepage: <http://www.bau-simulator.de/>

Facebook: <https://www.facebook.com/ConstructionSimulator/>

Twitter: https://twitter.com/bau_simulator

Instagram: https://www.instagram.com/construction_simulator

©2020 astragon Entertainment GmbH. © 2020 weltenbauer. Software Entwicklung GmbH. Published and distributed by astragon Entertainment GmbH. Construction Simulator, astragon, astragon Entertainment and its logos are trademarks or registered trademarks of astragon Entertainment GmbH. weltenbauer., weltenbauer. Software Entwicklung GmbH and its logos are trademarks or registered trademarks of weltenbauer. Developed with the kind support of Caterpillar, Liebherr, Bell, Palfinger, ATLAS, Mack Trucks, MEILLER Kipper and STILL. The Mack Trademarks and Bulldog Hood Ornament are registered rights of the AB Volvo Group and are used pursuant to a license. www.cat.com / www.caterpillar.com © 2020 Caterpillar. All Rights Reserved. CAT, CATERPILLAR, their respective logos, "Caterpillar Yellow," the "Power Edge" trade dress as well as corporate and product identity used herein, are trademarks of Caterpillar and may not be used without permission. astragon Entertainment GmbH, a licensee of Caterpillar Inc.. All other intellectual property relating to the construction equipment, associated brands and imagery (including trademarks and/or copyrighted materials) featured in the game are therefore the property of their respective companies. All rights reserved. Kinect, Xbox, Xbox 360, Xbox One and Xbox LIVE are either registered trademarks or trademarks of the Microsoft group of companies. The "PS" Family logo and "PS4" are registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. Nintendo Switch is a trademark of Nintendo.

Ansprechpartner:

Carsten Höh

PR & Community Manager

Fon: +49 (0) 211 - 540 515 - 47

Fax: +49 (0) 211 - 540 515 - 20

Email: c.hoeh@astragon.de

astragon Entertainment GmbH

astragon Entertainment (gegründet 2000) gehört zu den führenden unabhängigen deutschen Games-Publishern. Im Zentrum des vielseitigen Produktportfolios stehen qualitativ hochwertige technische Simulationen wie der Bau-Simulator, der Landwirtschafts-Simulator oder der Bus-Simulator, aber auch komplexe Wirtschafts-Simulationen und Strategiespiele. Der Vertrieb der Big Fish-Reihe (Mystery Case Files, Dark Parables, Grim Tales) rundet das Sortiment ab. astragons Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter www.astragon.de.

weltenbauer. Software Entwicklung GmbH

Die weltenbauer. Software Entwicklung GmbH ist ein Studio für Computerspiele, interaktive Anwendungen und Visualisierung. Seit 2006 realisiert weltenbauer. vielfältige Projekte im Games-, Serious-Games und Interactive Bereich. Dabei wurden umfangreiche Erfahrungen in der Multi-Plattform Entwicklung für mobile Geräte, Konsolen, Desktop-Systeme und Browser gesammelt. weltenbauer. besteht aus 24 Festangestellten und freien Experten aus den Bereichen 3D-Computergrafik, Konzeption, Echtzeit- und Webentwicklung. Weitere Informationen: www.weltenbauer-se.com und www.facebook.de/weltenbauer.