

Pressemitteilung

Bus Simulator

Bus Simulator für PlayStation®4 und Xbox One steht ab dem 17. September 2019 zur Abfahrt bereit!

Mönchengladbach, 22. Juli 2019 – Gute Neuigkeiten für Simulationsfreunde: astragon Entertainment und stillalive studios freuen sich, heute das Releasedatum der von Fans bereits sehnsüchtig erwarteten Konsolenversion des beliebten PC-Spiels **Bus Simulator 18** bekanntzugeben! Der **Bus Simulator** für PlayStation®4 und Xbox One wird am **17. September 2019** im Handel sowie in den digitalen Stores erscheinen.

Genau wie im PC-Spiel werden Busliebhaber und Simulationsfreunde auch im **Bus Simulator** für PlayStation®4 und Xbox One die Möglichkeit erhalten, ihr eigenes Busunternehmen in der fiktiven europäischen Stadt Seaside Valley aufzubauen - wahlweise alleine oder im Zusammenspiel mit bis zu drei weiteren Spielern. Dank zahlreicher offiziell lizenzierter und liebevoll nachgebildeter Busse von weltweit bekannten Herstellern und Marken sowie unzähligen, herausfordernden Missionen ist dabei für langanhaltenden Spielspaß und reichlich Abwechslung gesorgt.

Der **Bus Simulator** für PlayStation®4 und Xbox One wird ab dem 17.09.2019 zum Preis von 39,99 EUR (UVP) als digitaler Download im PlayStation® Store und im Xbox Games Store verfügbar. Die PlayStation® 4-Version des Spiels wird zeitgleich auch als Disk-Version im Handel erscheinen.

Weitere Informationen unter:

Homepage: <http://www.bussimulator-game.de/>
Facebook: <https://www.facebook.com/BusSimulatorGame/>
Twitter: <https://twitter.com/BusSimGame>
Instagram: <https://www.instagram.com/bussimgame/>
Discord: <https://discord.gg/astragon>

© 2019 astragon Entertainment GmbH and stillalive studios. Published and distributed by astragon Entertainment GmbH. Bus Simulator 18, astragon, astragon Entertainment and its logos are trademarks or registered trademarks of astragon Entertainment GmbH. "Mercedes-Benz" and the "three-pointed star in a ring" are trademarks of Daimler AG and used under license by astragon Entertainment GmbH. Manufactured under license from MAN. MAN is a trademark of MAN Truck & Bus AG. IVECO BUS and URBANWAY are brands of CNH Industrial. Manufactured under license from CNH Industrial. "Setra" and "K im Kreis" are trademarks of EvoBus GmbH and used under license by astragon Entertainment GmbH. Unreal, Unreal Engine, the circle-U logo and the Powered by the Unreal Engine logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States and elsewhere. All intellectual property relating to the buses and bus equipment, associated brands and images (including trademarks and/or copyrighted materials) featured in the game are therefore the property of their respective companies. The buses in this game may vary from the actual products in shape, colour and performance. All rights reserved. Kinect, Xbox, Xbox 360, Xbox One and Xbox LIVE are either registered trademarks or trademarks of the Microsoft group of companies. PlayStation is a trademark of Sony and/or its affiliate(s). The "PS" Family logo and "PS4" are registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. All other names, trademarks and logos are property of their respective owners.

Ansprechpartner:

Carsten Höh

PR- u. Community Manager

Fon: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 47

Fax: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 20

E-Mail: c.hoeh@astragon.de

astragon Entertainment GmbH

astragon Entertainment (gegründet 2000) gehört zu den führenden unabhängigen deutschen Games-Publishern. Im Zentrum des vielseitigen Produktportfolios stehen qualitativ hochwertige technische Simulationen wie der Bau-Simulator, der Landwirtschafts-Simulator oder der Bus-Simulator, aber auch komplexe Wirtschafts-Simulationen und Strategiespiele. Der Vertrieb der Big Fish-Reihe (Mystery Case Files, Dark Parables, Grim Tales) rundet das Sortiment ab. astragons Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter www.astragon.de.

stillalive studios

stillalive studios ist ein talentiertes, preisgekröntes Entwicklerteam, mit dem Ziel, dynamische und einzigartige Spiele zu entwickeln. Das Unternehmen wurde Anfang 2013 in Innsbruck (Österreich) gegründet und zählt heute rund 20 Mitglieder. Wir sind ein erfahrenes Spieleentwicklungsteam, welches sowohl technische Herausforderungen liebt, als auch einzigartige Spielmechaniken und diese mit Hilfe von Unity oder Unreal umsetzt. Weitere Informationen finden sich auch unter: <http://stillalive-studios.com/>.