



astragon Entertainment GmbH
Wehrhahn 33
40211 Düsseldorf

Fon +49 (0) 211 - 540 515 - 0
Fax +49 (0) 211 - 540 515 - 18
Email presse@astragon.de
Web www.astragon.de

Pressemitteilung

Landwirtschafts-Simulator 19

Alpine Landwirtschaft Add-On präsentiert Grasernte und neue Fahrzeuge im Gameplay-Trailer sowie auf der gamescom 2020

Düsseldorf, 26.08.2020 – Ab **12. November 2020** heißt es für alle Landwirtschafts-Simulator-Fans frische Alpenluft schnuppern, wenn sie mit dem **Landwirtschafts-Simulator 19: Alpine Landwirtschaft Add-On** des unabhängigen Schweizer Entwicklerstudios GIANTS Software eine brandneue alpenländische Spielumgebung mit vielen neuen Aktivitäten, Fahrzeugen und Maschinen entdecken.

Einen ersten Eindruck vermittelt der heutige **Gameplay-Trailer**, der Spielern die alpine Grasernte samt passendem Fuhrpark vorstellt: <https://youtu.be/JqeFFI5s1KI>

Noch mehr lukrative Landwirtschaft in friedlichem Bergpanorama!

Die neue Spielumgebung **Erlengrat** bietet virtuellen Landwirten eine Reihe lukrativer Möglichkeiten, in diesem idyllischen Bergtal erfolgreich Landwirtschaft zu betreiben. Um auf den steilen Hängen und saftigen Almwiesen bestehen zu können, dürfen Spieler auf 30 neue, realistische Fahrzeuge und Maschinen zurückgreifen, die ihnen durch ihre Ausstattung beste Voraussetzungen bieten werden. Hier kommen erneut international bekannte Markenpartner ins Spiel darunter Aebi, Lindner, Pöttinger, Rigitrac, SIP und mehr!

Das **Landwirtschafts-Simulator 19: Alpine Landwirtschaft Add-On** kommt im deutschsprachigen Raum am **12. November 2020** für PC in den Handel. Zusätzlich dazu dürfen sich Farm-Fans, die den **Landwirtschafts-Simulator 19** noch nicht besitzen, ebenfalls am **12. November** über die **Landwirtschafts-Simulator 19: Premium Edition** für PC, PlayStation®4 und Xbox One freuen, die neben dem Basis-Spiel zusätzlich gleich 10 offizielle DLCs, darunter das **Alpine Landwirtschaft-** und das **Platinum Add-On**, enthält.

Landwirtschafts-Simulator 19 goes gamescom

Alle die schon vor dem offiziellen Release einen genaueren Blick auf das **Landwirtschafts-Simulator 19: Alpine Landwirtschaft Add-On** werfen möchten, sollten im Rahmen der **gamescom 2020** den [einstündigen Livestream von GIANTS Software](#), der am 29. August 2020 um 13 Uhr stattfindet, nicht verpassen. Zudem wird der **Landwirtschafts-Simulator 19** Teil der offiziellen **Tik Tok 24 Stunden Livestream Show** am **27.08.2020** zwischen **6 und 9 Uhr** sein.

PlayStation™ is a registered trademark or trademark of Sony Interactive Entertainment Inc.

Kinect, Xbox, Xbox 360, Xbox One and Xbox LIVE are either registered trademarks or trademarks of the Microsoft group of companies.

All titles, content, publisher names, trademarks, artwork, and associated imagery are trademarks and/or copyright material of their respective owners. All rights reserved.

Ansprechpartner:

Daniella Wallau

Head of Public Relations

Fon: 0211-540515-59

E-Mail: d.wallau@astragon.de

Über astragon Entertainment GmbH

astragon Entertainment (gegründet am 25. Juli 2000 in Hagen, seit 2019 mit Sitz in Düsseldorf) gehört zu den führenden unabhängigen deutschen Games-Publishern. Im Zentrum des vielseitigen Produktportfolios des Unternehmens, das in diesem Jahr sein 20jähriges Bestehen feiert, stehen qualitativ hochwertige technische Simulationen wie der Bau-Simulator oder der Bus Simulator, aber auch viele weitere aufregende Games wie Liftoff: Drone Racing oder Drone Swarm. Der Vertrieb hochwertiger Lizenz- und Distributionsprodukte wie der Landwirtschafts-Simulator, Transport Fever 2 und SnowRunner runden das interessante Sortiment ab. astragon Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter www.astragon.de.

Über GIANTS Software

Die GIANTS Software GmbH ist ein 2004 gegründeter Videospiele-Entwickler und Publisher aus der Schweiz und weltweit bekannt für die Entwicklung der beliebten Landwirtschafts-Simulator Serie, die seit 2008 auf allen gängigen Plattformen wie Konsolen, Mobiltelefonen, Tablets und PCs verfügbar ist.

Das Team mit Büros in der Schweiz (Zürich), Deutschland (Erlangen), USA (Chicago) und Tschechien (Brünn) setzt sich dafür ein, dass Anwender Mods mit der firmeneigenen GIANTS Engine erstellen können. Seit 2008 wurden weltweit über 25 Millionen Exemplare der Farming Simulator Reihe verkauft.