



astragon Entertainment GmbH
Wehrhahn 33
40211 Düsseldorf

Fon +49 (0) 211 - 540 515 - 0
Fax +49 (0) 211 - 540 515 - 18
Email presse@astragon.de
Web www.astragon.de

Pressemitteilung

Landwirtschafts-Simulator 22

Gameplay-Weltpremiere des Landwirtschafts-Simulator 22 auf der FarmCon: GIANTS Software präsentiert Programm des Online-Events

Düsseldorf, 07.07.2021 - Der Landwirtschafts-Simulator 22 wird der Hauptfokus der diesjährigen FarmCon sein. Das jährlich stattfindende Event von GIANTS Software wird zwischen dem 21. und 23. Juli 2021 auf dem offiziellen [GIANTS Software Twitch-Kanal](#) als Stream ausgestrahlt. Zuschauer erhalten während der Veranstaltung zum ersten Mal Einblick in das Gameplay der von vielen Fans bereits sehnhchst erwarteten Simulation.

Sorgfältig kultiviert: Gameplay-Premiere, neue Features und mehr!

Zwischen dem 21. und 23. Juli dürfen sich Farm-Fans täglich ab 20 Uhr (MESZ) auf einen mehrstündigen Stream mit spannende Insiderinformationen zum **Landwirtschafts-Simulator 22** freuen: Das Entwicklerteam wird ihnen einen tieferen Einblick in bereits angekündigte Features wie Produktionsketten geben und sie an der erstmaligen Enthüllung weiterer Spielinhalte und bislang noch nicht bekannter Gameplay-Mechaniken teilhaben lassen.

- **Mittwoch (21. Juli):** An diesem Tag stehen die wechselnden Jahreszeiten, die neue US-Karte "Elmcreek", ein Blick hinter die Kulissen des [Cinematic Trailers](#) und mehr im Fokus.
- **Donnerstag (22. Juli):** Die lang erwartete Gameplay-Premiere des **Landwirtschafts-Simulator 22!** Außerdem Einblicke in die GIANTS Engine 9, ihre umfangreichen Verbesserungen und brandneue Features.
- **Freitag (23. Juli):** Heute dreht sich alles um die drei neuen Fruchtsorten, verschiedene Anpassungsmöglichkeiten und Soundverbesserungen. Der Ballen-Stapel-Wettbewerb „Stark Challenge 2021“ mit echten Traktoren sorgt zusätzlich für spannende Unterhaltung.
- **Samstag & Sonntag (24. und 25. Juli):** Das Wochenende steht ganz im Zeichen der **Farming Simulator League** und der Fortsetzung der dritten Season dieser kompetitiven E-Sport-Liga. Das Turnier-Finale wird am 25. Juli um 10 Uhr (MESZ) live auf [Twitch](#) und [YouTube](#) übertragen.

Das ist noch nicht alles: Weitere Features und Details warten auf ihre Enthüllung!

Landwirtschafts-Simulator-Fans dürfen sich zudem auf aufschlussreiche Präsentationen, mehrere Q&A-Sessions, Gewinnspiele und dedizierte Discord-Chaträume freuen, in denen sie sich direkt mit den Entwicklern zu den jeweiligen FarmCon-News des Tages austauschen

können. Auf diese Weise erfahren Fans noch mehr Details zum **Landwirtschafts-Simulator 22** und erhalten die Möglichkeit, mit dem GIANTS Software-Team in unmittelbaren Kontakt zu treten.

GIANTS Software CEO Christian Ammann blickt bereits voller Vorfreude auf das kommende Event: „FarmCon rückt immer näher und der Landwirtschafts-Simulator 22 gewinnt täglich an neuen Features und Feinschliff. Wir sind überglücklich, das Spiel nun von nahezu allen Seiten mit einer Fülle neuer Details zu präsentieren. Fans aus aller Welt sollten sich den Termin daher im Kalender notieren und im Rahmen des Events persönlich mit uns chatten – wie es die FarmCon-Tradition verlangt.“

Die FarmCon ist das offizielle jährliche Community-Event für Modder, Entwickler und Spieler der **Landwirtschafts-Simulator**-Serie. Seit 2016 treffen sich dort die Fans, um sich mit GIANTS Software und anderen Spielern auszutauschen. Weitere Informationen zum Event gibt es auf der offiziellen [Landwirtschafts-Simulator-Homepage](#) sowie im [Pressebereich](#) von GIANTS Software.

Der **Landwirtschafts-Simulator 22** erscheint am 22. November für PC, Mac, PlayStation®5, Xbox Series X|S, PlayStation®4, Xbox One und Stadia. Für die Distribution in Deutschland zeichnet erneut astragon Entertainment verantwortlich.

© 2021 Published and developed by GIANTS Software. GIANTS Software and its logos are trademarks or registered trademarks of GIANTS Software. All manufacturers, agricultural machinery, agricultural equipment, names, brands and associated imagery featured in this game in some cases include trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. The agricultural machines and equipment in this game may be different from the actual machines in shapes, colours and performance. ©2021 Sony Interactive Entertainment LLC. "PlayStation Family Mark", "PlayStation", "PS5 logo", "PS5", "PS4 logo", "PS4", "PlayStation Shapes Logo" and "Play Has No Limits" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. Microsoft, the Xbox Sphere mark, the Series X logo, Series S logo, Series X|S logo, Xbox One and Xbox Series X, Xbox Series S, and Xbox Series X|S are trademarks of the Microsoft group of companies. Stadia, the S logo, and related marks and logos are trademarks of Google LLC. "Mac" is a trademark of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries and regions. All rights reserved. All other names, trademarks and logos are property of their respective owners.

Ansprechpartner:

Daniella Wallau

Head of Public Relations

Fon: 0211-540515-59

E-Mail: d.wallau@astragon.de

Über astragon Entertainment

astragon Entertainment (gegründet am 25. Juli 2000 in Hagen, seit 2019 mit Sitz in Düsseldorf) gehört zu den führenden unabhängigen deutschen Games-Publishern. Im Zentrum des vielseitigen Produktportfolios des Unternehmens stehen qualitativ hochwertige technische Simulationen wie der Bau-Simulator oder der Bus Simulator, aber auch viele weitere aufregende Games wie Police Simulator: Patrol Officers oder das Weltraumstrategiespiel Drone Swarm. Der Vertrieb hochwertiger Lizenz- und Distributionsprodukte wie der Landwirtschafts-Simulator, Transport Fever 2 und SnowRunner runden das interessante Sortiment ab. astragon Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter <http://www.astragon.de>

Über GIANTS Software

Die GIANTS Software GmbH ist ein 2004 gegründeter Videospieleentwickler und Publisher aus der Schweiz. Weltweit bekannt ist das Unternehmen für die Entwicklung des Landwirtschafts-Simulators, der international als Farming Simulator angeboten wird.

Mit Büros in der Schweiz (Zürich), Deutschland (Erlangen), USA (Chicago) und Tschechien (Brünn) pflegt GIANTS Software engen Kontakt zur Agrarindustrie sowie den Fans der erfolgreichen Spielereihe. Weitere Informationen unter giants-software.com

Über Farming Simulator

Seit 2008 wurden von der Simulationsreihe über 25 Millionen Exemplare verkauft. Der Farming Simulator ist auf allen gängigen Plattformen wie Konsolen, Mobiltelefonen, Tablets und PCs verfügbar. GIANTS Software legt besonderen Wert darauf, den Fans die Entwicklung von Mods mit der firmeneigenen GIANTS Engine zu ermöglichen. Mit der Farming Simulator League (FSL) gibt es seit 2019 einen kompetitiven E-Sports-Modus, in dem Teams mit Unterstützung von namhaften Agrartechnikherstellern und Sponsoren in professionellen Turnieren gegeneinander antreten. Mehr Informationen unter farming-simulator.com

