



astragon Entertainment GmbH
Wehrhahn 33
40211 Düsseldorf

Fon +49 (0) 211 - 540 515 - 0
Fax +49 (0) 211 - 540 515 - 18
Email presse@astragon.de
Web www.astragon.de

Pressemeldung

Oddworld: Soulstorm

Die noch umfangreichere Enhanced Edition erscheint bereits Ende November

Düsseldorf, 18. Oktober 2021 – Microïds und Oddworld Inhabitants freuen sich, eine neue Edition von **Oddworld: Soulstorm**, ein spannender Action-Adventure-Plattformer aus dem **Oddworld**-Universum, anzukündigen. Die **Enhanced Edition** erscheint Ende November 2021 für Xbox-Konsolen im Handel. Wie der Name schon sagt, handelt es sich bei der **Enhanced Edition** um eine erweiterte Version, die mit verbesserten Gameplay-Mechaniken und Motion Code sowie allen [bisher veröffentlichten Updates](#) aufwartet.

Die **Enhanced Edition** bringt **Oddworld: Soulstorm** erstmalig auf zwei neue Plattformen: Nachdem die **Standard Edition** von **Oddworld: Soulstorm** bereits für PlayStation®5 und PlayStation®4 erschienen ist, wird die **Enhanced Edition** nun auch für Xbox Series X|S und Xbox One erhältlich sein.

Wie läuft das mit den Vorbestellungen?

Die **Day One Odition** der **Oddworld: Soulstorm Enhanced Edition** für Xbox-Konsolen steht ab heute zur Vorbestellung bereit. Fans, die die **Day One Odition** bei teilnehmenden Händlern vorbestellen, erhalten außerdem zusätzlich den Original-Soundtrack des Spiels und ein digitales Artbook.

ODD WORLD
SOULSTORM
EXKLUSIVER VORBESTELLER-BONUS

DIGITALER ORIGINAL
SPIEL- SOUNDTRACK

50-SEITIGES DIGITALES ARTBOOK
VON PIX'N LOVE

MICROÏDS

©2021 Microïds SA. Published by Microïds SA. Developed by Oddworld Inhabitants. ©2021 Oddworld. All rights reserved. ODDWORLD and all other Oddworld trademarks are trademarks and trade names of Oddworld Inhabitants, Inc. and are used under license.



Die Day One Oddition für Xbox-Konsolen beinhaltet:

- Die Enhanced Edition von Oddworld: Soulstorm
- Eine gravierte Metallbox

Spielefeatures:

- **Explosiver Action-Adventure-Plattformer:** **Oddworld: Soulstorm** zeichnet sich dank Hinzugabe von RPG-Lite-Elementen als Weiterentwicklung des Plattform-Genres mit voller Kontrolle über den Charakter aus, der nach Belieben aggressiv oder passiv gespielt werden kann. Spieler:innen beklauben Gegner, plündern Schließfächer, durchsuchen Mülleimer und finden versteckte Bereiche, um Ressourcen zu erhalten. Diese können dann an Automaten gegen Gegenstände eingetauscht werden, die ihnen noch mehr Entscheidungsfreiheit beim Meistern der vielen Herausforderungen des Spiels gewähren werden. Rezepte dienen der Herstellung von Werkzeugen und Waffen, die entweder gegen gegnerische Kräfte oder zum Lösen von Rätseln eingesetzt werden können. Zudem können die eigenen Mitstreitenden bewaffnet werden, um optimal für die anstehende Revolution gewappnet zu sein.
- **Episch:** Dies ist kein traditioneller 2D-Side-Scrolling-Plattformer. **Soulstorm** ist ein 2,9D-Action-Adventure-Plattformer mit 15 Stunden Spielzeit - und Dutzenden weiteren Stunden für alle Erfolgsjäger:innen und Perfektionist:innen. Epische Umgebungen mit gewaltigen Ausmaßen, die es zu erforschen gilt, erwarten die Spielenden, und statt sich auf die traditionellen Side-Scrolling-Plattformer-Mechaniken zu beschränken, lädt die Welt von **Soulstorm** zum Eintauchen ein.
- **Start einer Revolution:** Eine düstere Geschichte mit einem verdrehten Sinn für Humor, der die Ironie der menschlichen Existenz beleuchtet, wartet in **Oddworld: Soulstorm** nur darauf, weitererzählt zu werden. Als Sklave des Großkapitals und als kleines Rädchen in der Unternehmensmaschinerie, das fast zu Tode gequetscht wird, versucht Abe nicht nur sich, sondern alle zu retten. Auf seinem beschwerlichen Weg wird er vom hilflosen Niemand zum potenziellen Auslöser einer globalen Revolution.

- **Sammelwut:** Können Spieler:innen jeden einzelnen Mudokon im Spiel retten (es gibt mehr als 1.000)? Können sie das beste Spielende erreichen und die letzten beiden spielbaren Level freischalten? Können sie jeden Mülleimer und jeden Spind plündern, jeden Gegner töten oder gefangen nehmen, jeden versteckten Bereich finden und jedes Gelee einsammeln? Mehr als 3 Millionen Spieler:innen hatten bereits die Gelegenheit dazu ... wer wird die erste Person sein, der dies auf ihrer Xbox-Konsole gelingt?
- **Mehrere Enden:** **Soulstorm** bietet 15 Level mit zwei zusätzlichen, freischaltbaren Leveln am Ende des Spiels. Es gibt 4 alternative Enden, und jedes hängt von Abes Quarma (so ähnlich wie Karma) ab. Am Ende jedes einzelnen Levels erhalten Spieler:innen eine Quarma-Punktzahl, die sich nach der Anzahl der geretteten Mudokons richtet. Wenn sie es schaffen, in allen Leveln genügend Mudokons zu retten, kommen sie in den Genuss eines der positiven Enden. Aber Vorsicht: Wenn die Quarma-Punktzahl nicht hoch genug ist, ereilt sie ein eher... schreckliches Schicksal!

Die **Day One Odition** und die **Collector's Odition** von **Oddworld: Soulstorm** mit der **Standard Edition** des Spiels sind bereits für PlayStation®5 und PlayStation®4 im Handel erhältlich und können zu einem Preis von 49,99 Euro (UVP) für die **Day One Odition** und von 149,99 Euro (UVP) für die **Collector's Odition** erworben werden. Die **Day One Odition** von **Oddworld: Soulstorm** mit der **Enhanced Edition** erscheint Ende November für Xbox Series X|S und Xbox One im Handel und kann ab sofort zu einem Preis von 49,99 Euro (UVP) vorbestellt werden.

Weitere Informationen zu **Oddworld: Soulstorm**:

[Facebook](#)

[Instagram](#)

[Twitter](#)

[YouTube](#)

©2021 Microids SA. Published by Microids SA. Developed by Oddworld Inhabitants. ©2021 Oddworld. All rights reserved. ODDWORLD and all other Oddworld trademarks are trademarks and trade names of Oddworld Inhabitants, Inc. and are used under license.

PlayStation Family Mark, "PlayStation", "PlayStation®4", "PlayStation®5", "PS4 logo", "PS5 logo", "PS4" and "PS5" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

Xbox One, Xbox One X, Xbox Series X, Xbox Series S, Xbox Series X|S and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft.

Pressekontakt:

Yvonne Lukanowski

PR & Marketing Manager

E-Mail: y.lukanowski@astragon.de

astragon Entertainment GmbH

astragon Entertainment (gegründet am 25. Juli 2000 in Hagen, seit 2019 mit Sitz in Düsseldorf) gehört zu den führenden unabhängigen deutschen Games-Publishern. Im Zentrum des vielseitigen Produktportfolios des Unternehmens stehen qualitativ hochwertige technische Simulationen wie der Bau-Simulator oder der Bus Simulator, aber auch viele weitere aufregende Games wie Police Simulator: Patrol Officers oder das Weltraumstrategiespiel Drone Swarm. Der Vertrieb hochwertiger Lizenz- und Distributionsprodukte wie der Landwirtschafts-Simulator, Transport Fever 2 und SnowRunner runden das interessante Sortiment ab. astragon Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter <http://www.astragon.de>.

Microids

Microids is a French video game publisher. Founded in 1985, Microids' editorial strategy now focuses on 4 major areas: adventure games, racing games, retro gaming and games inspired by iconic titles. By collaborating with renowned studios and authors (Pendulo Studios, Eden Studios, Benoît Sokal, Paul Cuisset, Philippe Dessoly and Pierre Adane), Microids has become a major player in international video games. Taking inspiration from legendary titles, including Asterix & Obelix, and Titeuf, Garfield, Fort Boyard, XIII and Blacksad, Microids reaches a wide audience and creates original adventures which give gamers the chance to play as some of their most beloved characters. <https://www.microids.com/>

Oddworld Inhabitants

Formed 25 years ago by special effects and computer animation veterans Sherry McKenna and Lorne Lanning, the award-winning team at Oddworld Inhabitants has been using the artistry of video games to address the greater challenges facing the human condition. Millions of fans worldwide enjoy their artwork because it strives to balance beauty, empathy, creativity, innovation, and craftsmanship with relevant mythically proportioned storytelling. Oddworld games, inspired by history and the contemporary state of the dark side of globalization, speak directly to how odd our real world can be, both bad and good.

For more Switch goodness, please visit our website at oddworld.com and follow us on [Twitter](#), [Facebook](#), [Instagram](#) and [Discord](#), where we will be revealing details about additional Oddworld games coming to Switch in 2020.